キャラクター名

アリス.途中

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
葬式	(25) 誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いている人もいる。あなたはどうだったろう。大きくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その声量はきっと大切な人のものなのだ。
兄	(88) あなたには、やさしい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も思い出せない。会えればきっと思い出せるのに…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹一体の次の「アクション」のコストを - 1する。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを破損しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、迎撃判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの当ターン終了後および戦闘終了後、あなたは任意パーツをひとつ損壊する。この損失はコストとしては扱われない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	自身	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		オート	4	自身	行動1。
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1「爆発」 無効可
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定出目1。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値＋1。
脚		ほとけがすらほとけがすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。