

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	33
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	裏切り
出自 (効果)	犯罪組織			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	54	12	12	8	13	83	42
ボーナス	18	4	4	2	4	27	14
クラス修正	0	0	1	1	1	2	3
他修正	3					15	3
能力値	21	4	5	3	5	44	20

HP	403
MP	427
フェイト	35

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カドケウス								
左手	帝蟲の錫杖								
頭部	知恵の宝冠								
胴部									
補助	マーブルポイントアーマー								
装身具	指銃魔弾のブレスレット								
能力値			4	0	5	0	44	10	26
スキル						41	41		
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	5	41	85	10	26
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	44			44	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
至高の料理 4 9	加護袋×6
ハイMPポーション 1 8	遺物を引き寄せる竿
ベルトポーチ	鼓動を巡る紐
異次元バッグ	アンダータ×7
お喋りし草	ピンクハートクリスタル
身籠り石×3 0	心の罅罅
転移水晶の欠片	ラ・ルナロック
魂魔縄	火事場の馬鹿力
筋血縄×2	触手草
幸運石	GMPポーション 6 7
神魔水晶	

現在重量: 158
 最大重量: 182
 所持金: 29400
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヘル: アノマリア	★		パッシブ					
効果:	選択した能力値に+5、もう片方に-2							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
エディケイテッド	★		パッシブ					
効果:	知力、精神に+1							
ラーニング	1		パッシブ					
効果:	能力取得							
オーケラル	1	6	判定直前				シーン1回	
効果:	判定を精神判定で代用する							
ヒール	★	4	メジャー					
効果:	対象のHPをCL×3+3d回復							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ				シーン1回	
効果:	イニシアチブでヒールを行う							
ファミリア	1		パッシブ					
効果:	精神、幸運 の判定に+3							
ファミリアプラス	1		パッシブ					
効果:								
インデュア	1	5	効果参照					
効果:								
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果:	精神に+2							
デコイイメージ	1		効果参照					
効果:	回避判定を精神判定で代用							
プラクティスマインド	3		パッシブ					
効果:	精神判定に+SL+1							
ハードワイヤード	1		パッシブ					
効果:	精神に+2、幸運-1							
ボディビルディング	1		パッシブ					
効果:	筋力、精神に+1							

カドケ、帝蟲、信仰込み
 プロテクション: 1d+165
 チェックメイト: 165+1d6
 精神判定: 51+5d6
 リバイバ: 2d+精神
 守護結界: 7d+195
 ヒール: 278+3d

6 5 ~ 6 6 死。あなたは道半ばで、絶望のなかで苦しみ嘆いた末に死に至る運命である。その死は大きな影響を与えるだろう。あなたが戦闘不能時、シーン内の友好NPC、pcはあらゆる判定に+2する。運命変転時シーン終了まであらゆる判定に+1 d 6 する。もしくはシーン中あなたは死亡した際、それを取り消せるようにする。

