キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	31
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	裏切り
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	52	12	12	8	13	76	40
ボーナス	17	4	4	2	4	25	13
クラス修正	2	1	0	0	0	4	1
他修正	1			3		14	-1
能力値	20	5	4	5	4	43	13

HP	383
MP	404
フェイト	35

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	白金のぜんまい								
能力値			5	0	4	0	43	8	25
スキル						41	41		
その他									
総計(右)			5	0	0	69	85	8	21 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
至高の料理５０	加護袋×6
ハイMPポーション２２	遺物を引き寄せる竿
TT2緑溶液	鼓動を巡る紐
	アンダータ×9
お喋りし草	ピンクハートクリスタル
身籠り石×40	心の坩堝
転移水晶の欠片	ラ・ルナロック
魂魔縄	アルカナ・マジカルキャップ
筋血縄×2	
幸運石	
神魔水晶	

現在重量：	138		
最大重量：	145	所持金：	70000
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ヘル：アノマリア	★		パッシブ					
効果：選択した能力値に+5、もう片方に-2								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
エディケイテッド	★		パッシブ					
効果：知力、精神に+1								
ラーニング	1		パッシブ					
効果：能力取得								
オーケラル	1	6	判定直前				シーン1回	
効果：判定を精神判定で代用する								
ヒール	★	4	メジャー					
効果：対象のHPをCL×5+3d回復								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ				シーン1回	
効果：イニシアチブでヒールを行う								
ファミリア	1		パッシブ					
効果：精神、筋力の判定に+3								
ファミリアプラス	1		パッシブ					
効果：								
インデュア	1	5	効果参照					
効果：								
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果：精神に+2								
デコイイメージ	1		効果参照					
効果：回避判定を精神判定で代用								
プラクティスマインド	3		パッシブ					
効果：精神判定に+SL+1								
ハードワイヤード	1		パッシブ					
効果：精神に+2、幸運-1								
ボディビルディング	1		パッシブ					
効果：筋力、精神に+1								

成長点：９０

カドケ、信仰込み

プロテクション：1d+82
精神判定：51+5d6
リバイバ：2d+精神
守護結界：7d+112
ヒール：232+3d

４１～４２孤独。あなたはいずれ孤独となる運命にある。家族も友人も恋人も仲間も、全てがあなたを残して去っていく。どこへとは言わないが。あなたは精神基本値に＋６する。また、運命変転をした際にシーン終了まであらゆる判定に＋１ｄ６される。

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
メサイアテンプション	★		効果参照				シナリオ1回	
効果： 対象が行なうその判定に＋４ｄする。ただし対象の属性を闇属性に変更してしまう。自身を対象とすることも可能である。								
ソウルフード	★		メジャー				シナリオ1回	
効果： 使用したシナ１スキルの使用回数を増やす								
ワイルドルイン	1		パッシブ					
効果： 感知、精神基本に+3								
ワイルドパワー	1		パッシブ					
効果： 筋力、精神基本に+3								
コーチング	5		メジャー				シナリオSL回	
効果： 選択した能力値判定に+2								
インペレイティブ	1	１２	セットアップ					
効果： セットアップスキルを２つ使用する								
ファストイート	1	2	セットアップ					
効果： 種別：料理を使用する								
グレイスフォース	3	１０	判定の直前				シーンSL回	
効果： 自動成功以外の魔術の効果に+精神								
ディバインコール	1	6	セットアップ				シーンSL回	
効果： 召喚具召喚								
レボレイション	5		メジャー				シナリオSL回	
効果： GMに質問できる								
レイズ	1	１０	メジャー					
効果： 対象を2dで復活								
ホーリーフィールド	★	１５	セットアップ					
効果： 物理、魔法防御に+精神								
マジックブラスト	3	3	ムーブ		SL×2体			
効果： 拡散								
アフェクション	1		DR直前				シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを０に								
スペシャルコーチ	★		メジャー				シナリオ1回	
効果： 選択した能力値判定に+4								
リバイバー	★	２０	メジャー		単体			
効果： 対象を2d+精神で復活								
レボレイション	3		効果参照				シナリオSL回	
効果： GMに質問できる								
コンバットスタイル	1		パッシブ					
効果： ウォーリアの装備を着れる								
エデュケイション	★		メジャー				シナリオ1回	
効果： 自身と対象のフェイトを１点消費。自分の取得しているスキルを対象に取得させる								
クウェリィ	2		メジャー				シナリオSL回	
効果： GMに質問するやつ								
守護結界	3	１０	DR直前					
効果： そのダメージに-5d+SL×10								
神域の守護	★	１０	守護結界					
効果： 守護結界を範囲選択にし+2d								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
天上の鐘	★		メジャー				シナリオ1回	
効果：	既に使用したパワーの使用回数を１増やす							
信仰の盾	★		効果参照		場面(選択)		シナリオ1回	
効果：	対象が受けるダメージを０にす							
小さな奇跡	★		効果参照				シーン1回	
効果：	出目の１つを６に変更							
信仰の泉	★	２０	セットアップ					
効果：	ダイスを振る魔術に+精神							
竜騎士殺し	★		効果参照		自身		シーン1回	
効果：	分類竜へ与えるダメージを１００増加させる。または分類竜から受けるダメージを１５０軽減する。							
迷いなき決断	★	１０						
効果：	インペレイティブとセットアップのパワーを使用							
	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
アースノウリッジ	1							
効果：								
セレブリティ	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
ホームアヴェルシア	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			