キャラクター名: ラニ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	家族に異種族がいる。		
経験点	110		一定期間の記憶がない。		
			奇妙な予言をされたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5			14	2
		敏捷度	11			20	3
体	7	筋力	11	1		19	3
		生命力	8	3		18	3
心	5	知力	8			13	2
		精神力	6	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
レンジャー	2		
ライダー	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

○高所攻撃		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	7	8	8

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	9											
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 7	10	8	22										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 7	11	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品		説明
頭	帽子	髪の毛をすべてしまえるほどには大きい
耳		
顔		
首	幸運のお守り	CP2にて
背中	ポンチョ	
右手	革手袋	
腰	ガンベルト	
足	ブーツ	
その他	リボン	髪を縛るため

装備品		説明
	矢筒	
左手		

その他メモ

執事Lv5

気がつけばユーレリアに居た女性。今までどうしてたのかも分からずフラフラしているところをエルフに助けられた。どうやら予言で自分が現れると出ていたらしい。
基本的には男装をして執事として働いているが冒険者としては女性として働いているようだ。
記憶をなくす前から持っていた帽子を大事にしている。

…地下要塞攻略戦のあとから、実は記憶をなくす前も銃を扱っていたのではないかな。とは思っているようだ。
持つとしっくりくるらしい。
それにプラスで真っ赤な部屋と濃厚な血の匂いを思い出しているがそれに関しては考えないようにしている。
でも記憶に関してすごく重要なことはわかってる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラニ

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 148 /合計 148

一般装備品 (消耗チェック)

◇衣服
普段着
着替えセット
礼服
下着

◇生活用品
冒険者セット
食器セット
調理道具セット
化粧品セット
テント
毛布

◇その他
マギスフィア（小）
マギスフィア（大）

◇消耗品
保存食（7）
魔香草x5
ちょっといい魔香草
救命草x10
魔晶石(2点)x5
ヒーリングポーションx4
ヒーリングポーションx2
アウェイクポーション
スカーレットポーション
熾天使の羽
宿泊費x6
食事x18

◇消費済み
魔香草
矢（2）
弾丸（14）
おこずかい

所持金 14062 G

預金・借金 G