

キャラクター名

イオリ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	13

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

兄	
殺意	
復讐	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		アクション		自身	バトルパート開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の位置を奈落以外の望むエリアに移動して良い
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃を付与する。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		刹那		オート		自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自分以外はラビッド、ジャッジのマニューバを使えなくなる。
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの目は6となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ニット帽		オート			バトルパート終了時、破損していなければ任意の未練から
頭		カンフー		オート			1
頭		エナジーチューブ		オート			2、装備箇所に攻撃を受けた場合、基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		『自殺志願』（マインドレンデル）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		リミッター		オート			ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1