

キャラクター名 レーン・S・アルトヴィオーレ プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	7	経歴	C-4-1 家族に魔法使いがいる(いた)		
経験点	3120		B-6-1 恥ずかしい癖を持っている A-4-4 両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	9	58		74 + 1	12	ファイター	7			
		敏捷度	6	50		63 + 2	10	フェアリーティマー	4			
体	10	筋力	10	25		45	7	スカウト	7			
		生命力	8	27		45	7	エンハンサー	2			
心	4	知力	8	49		61 + 2	10	アルケミスト	2			
		精神力	4	7		15	2	ウォーリーダー	3			

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122	p	p
トレジャーハント	2120	p	p
ファストアクション	2123	p	p
武器習熟A/アックス	1B31	p	p
なぎ払い	1B38	p	p
武器習熟S/アックス	1B31	p	p
マルチアクション	1B39	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
神速の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる丈陣Ⅱ：安堵	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	19	17	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー	20		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	17	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード+1 魔法の武器	振2H	20	1	2d+ 20	11	18	40										
ハルバード+1 うえのやつ突属性ばーじょん	突2H	20	1	2d+ 20	10	18	35										
戦槍旗のロングスピア 戦槍旗加工済。攻撃系統の刺繍が入っている。	1H両	20	-2	2d+ 17	10	14	25										
戦槍旗のピラー 戦槍旗加工済。抵抗系統の刺繍が入っている。	1H両	18	-2	2d+ 17	9	14	13										
パンチ	1H	0		2d+ 19	12	14	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	65	195	2d+ 17	5	81

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 17	2d+ 14	2d+ 9	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	14			

装備品	説明
頭 ただの軍師徽章	鼓砲を2ランクから使用出来たようだ
耳	
顔 ひらめき眼鏡	探索と見識+1
首	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 宗匠の指輪	
腰 アルケミーキット	やっばこれだね
足 宝石ケース	
その他 知力の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
◆ 父の書斎には、分厚い本が幾つも並んでいたことを憶えている。 そのひとつひとつが父の思い出のレコードで、嘘か本当かも分からない冒険譚が書き綴られていたんだ。 でも、その本を読んだ時に、私の心が躍ったのは間違いではなく、本当の事。 いつの日か、自分もそうありたいと、幼心に思うのでした。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
◆ 武術学5組 魔法学9→8組。 武術に関しては、めっちゃつよいマンに三、四…五、六、七歩及ばず、 魔法学に関しては、一人旅でも困らないようにと、努力こそしているものの…なんというか才能が無い。 座学は問題無いレベルだが、実践編でスコアを残せない。というかそもそも魔法が使えない。	□□□□⑥ □□□□⑦ □□□□⑧ □□□□⑨ □□□□⑪ □□□□⑫ □□□□⑬ □□□□⑭ □□□□⑮ □□□□⑯

