キャラクター名
ラック・ビティアータ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	2	経歴	冒険をしたことがない		
経験点	0		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			子供の頃に家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	1			8	1
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	6			11	1
心	10	知力	18			28	4
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
ミスティック	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル		
軍師の知略		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

小さな頃「冒険したい！」と家出をしたが、町から出た時点で敵と遭遇。敵うはずもなく死にかけたところを割とレベルの高い冒険者に助けてもらった。冒険する前に冒険が終わってしまったので、次こそちゃんと冒険するぞと奮闘中。
若いなりに物事をちゃんと考えられる素直イケメンである。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラック・ビティアータ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分お徳用x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
たいまつ（予備）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

所持金	預金・借金
280 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0