

キャラクター名
並木蔵円

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	暗殺者	カヴァー	庭師
	オプション		年齢	73	性別	男
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	伝説	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	33
感覚	4	1	3			8	(非装備時)	33
精神	2	0	0			2	戦闘移動	38
社会	1	0	0			1	全力移動	76

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達	2	
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀	白兵	1r+5	4	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
D 神速の担い手P	N		
地中海なぼり	P 好奇心	N 憐憫	
江曲アル	P 好奇心	N 隔意	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2						
効果:								
光の舞踏	1	2	メ・リ					
効果: 白兵を感覚で判定する								
先手必勝	5	4						
効果: 常時行動値LV*3								
マスヴィジョン	1	4	メジャー	視界	単体	エンハイ	100	
効果: 攻LV*5 シナリオ3回。								
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 攻+行動 自分リアクション不可 シーン1回								
獅子奮迅	1	4	メジャー					
効果: 範囲(選択)に変更。シナリオLV回。								
妖刀	2							
効果: 攻10 ガ4 命-1								
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス+LV								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

○人物
いかにも好々爺といった雰囲気、着流しの似合う老人。
義を重んじ、誰にでも優しく、何事にも動じず、自身の価値観で動く自由人。
裏を返せば一つの物事や一人の人間に入れ込むことは少なく、「正しさ」や「清らかさ」そのものへ固執する。
極論を言えば、昨日まで最愛であった人物であったとしても今日は斬る対象にもなる。
とはいえ、人を食い物にするような行いをしない限りは頼れるおじいちゃん。

○暗殺者として
幼い頃に戦争で親を亡くし、孤児として生きる。
騙し、盗み、殺し、それらが当たり前の環境で生きることによって価値観は歪んでいく。
その中で蔵円は生きる術に殺しを選んだ。幸い才能があったのか、すぐに生きるに不自由ない力を身につけた。
何より、悪人を殺せば虐げられていた者は喜ぶ。そう信じていた。

10年程したころ、要人に雇われるほどになった蔵円はそれから20年間その界限では名を知らぬ者はいないほど名を轟かす。
しかし、ある日を境に突然姿を消し、それから裏社会に現れることはなかった。

○現在
地中海なぼりに雇われ、庭師として悠々自適な生活を送っている。
持ち前の速さと剣技を用いれば、広大な敷地の庭仕事と言えど1日に2時間ほど働けば十分なのだ。