

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	11	1	34	5
	敏捷度	11	10	2	36 + 1	6
体	筋力	6	13	1	25	4
	生命力	9	3	1	18	3
心	知力	8	2		18	3
	精神力	8	2		18	3

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
精密射撃	1B30 p		p
武器習熟A/ボウ	1B31 p		p
武器習熟S/ボウ	1B31 p		p
射手の体術	1B29 p		p
足さばき	1B29 p		p
影矢	1B36 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
ビートルスキン		
ガゼルフット		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	17	15

鎧と盾			必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	アラミドコート				15	1	2	
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能	シューター			合計値	18	3		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のスイフトボウOM+3+1 射程20m	2H	20		2d+ 17	10	19	20										
魔法のアシンメトリック・ボウ+1 射程40m	2H	25		2d+ 17	10	19	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	37 m	111 m	2d+ 18	3	53
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 15	2d+ 14	2d+ 14	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中 ウェポンホルダー	_____
右手 敏捷の指輪	_____
腰 [HP]多機能ブラックベルト	_____
足	_____
その他[MP]アルケミーキット	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
えびら	_____
	_____
	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	<input type="checkbox"/> ⑤
_____	<input type="checkbox"/> ⑩
_____	<input type="checkbox"/> ⑮
_____	<input type="checkbox"/> ⑳
_____	<input type="checkbox"/> ㉵
_____	<input type="checkbox"/> ㊳
_____	<input type="checkbox"/> ㊵
_____	<input type="checkbox"/> ㊿

