

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	11	1	34	5
体	5	敏捷度	11	10	2	36 + 1	6
		筋力	6	13	1	25	4
心	8	生命力	9	3	1	18	3
		知力	8	2		18	3
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
精密射撃	1B30p
武器習熟A/ボウ	1B31p
武器習熟S/ボウ	1B31p
射手の体術	1B29p
足さばき	1B29p
影矢	1B36p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
メディテーション	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	17	15

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	18	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のスィフトボウOM+3+1 射程20m 命中判定を2回行い、両方成功時2発命中。	2H	20		2d+ 17	10	19	20										
魔法のアシンメトリック・ボウ+1 射程40m	2H	25		2d+ 17	10	19	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 18	3

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
26

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 敏捷の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	
えびら	

その他メモ		自動失敗 チェック
不可視の矢・松籟:対応特技...牽制攻撃		□□□□⑤
命中+1射程1/2		□□□□⑩
貫穿の矢・野分:対応特技...必殺攻撃		□□□□⑮
クリティカル値-1射程1/2		□□□□⑳
致命の二矢・雪嵐:対応特技...影矢		□□□□㉑
命中判定2回、どちらか成功で命中、両方成功でクリティカル値-2		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔

