

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス モルフェウス		ワークス	ネコ	カヴァー
	オプション		年齢	性別	
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	247
肉体	1	0	0		7	8	行動値	17
感覚	3	1	0		4	8	(非装備時)	17
精神	1	0	0			1	戦闘移動	22
社会	3	0	0			3	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	4		交渉		
回避	4		知覚	4		意志	7		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
ありえざる存在	P	N		
無限を継ぐ者	P	N		
予告された終焉	P	N		
原初の恐怖	P	N		
さらなる絶望	P	N		
さらなる絶望	P	N		
愚者の契約	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異常耐性: 重圧	1		常時					
効果: 選択したBS効果を受けない								
生命増強/10	7		常時					
効果: 最大HP+[lv*30]								
サポートデバイス/5	5		セット					
効果: R中白兵ダイス+[lv*2]個。シナリオ3回								
奈落の法則/3	2		セット	至近	範囲			
効果: R中対象が行うあらゆる判定のC値+1、シナリオLv回								
惑いの庭	3		セット	視界	シーン(選択)			
効果: R中対象が行うあらゆる判定ダイス-[lv*2]。シーン1回								
インスタントボム	5		メジャー	至近		白兵		
効果: 攻撃力+[lv*2]、装甲無視。装備武器攻撃力無し								
砂は砂に	3		メジャー			シンドロ		
効果: 1点でも対象にダメージで対象が装備している「エフェクト作成武器・防具」破壊。シナリオLv回								
レインフォース/5	5		メジャー			シンドロ		
効果: 組み合わせ攻撃力+[lv*2]								
スプリットアタック/5	3		メジャー			シンドロ		
効果: 対象[lv+1]体。1シーン1回								
ギガのトランス/1	1		メジャー			シンドロ	120	
効果: 対象をシーン(選択)・射程視界に変更。1シーン1回								
アニマルティマー/3	2		メジャー/リア			シンドロ		
効果: 判定ダイス+[lv+1]								
形なき剣/3	1		メジャー			白兵		
効果: このエフェクトに対するドッジダイス-lv個								
要の陣形/3	2		メジャー			シンドロ		
効果: 対象を3体に変更。シナリオLv回								

--	--	--	--	--

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
CL：モルフェウス	3		メジャー			シンドロ		
効果： C値-Iv(下限7)								
ありえざる存在：深き傷痕/5	4		メジャー	武器		白兵		
効果： 対象に1点でもダメージで、対象が次に行う攻撃の攻撃力-[lv*2]、シーン終了か対象が攻撃を行うまで持続								
高速再生/10	5		クリンナップ					
効果： HP[lv*10]回復、シーン3回								
魂の錬成/3	1		オート				120	
効果： 重圧可。戦闘不能時使用、戦闘不能回復、HP[lv*10]回復。1シナリオ1回								
縮地/5	2		オート					
効果： 移動直前に使用、任意場所に移動、離脱可、シナリオLv回								
歪みの領域/3	2		オート					
効果： 射撃攻撃に対してガードを行う際宣言。攻撃してきたキャラクターに[lv*5]点のHPダメージを与える。1R1回								
領域の盾/3	1		オート		至近	単体		
効果： ダメージロール直前に使用。対象はカバーリングを行う。行動済みにならず、行動済みでも可。1シーンLv回								
領域の守護者/1	1		オート					
効果： 領域の盾の射程を視界に変更。1シーン1回								
スモールワールド/3	3		オート		視界	単体	80	
効果： 対象が攻撃判定を行った直後に使用。判定達成値-[lv*5](最低1)。シナリオ1回								
復讐の領域/1	1		オート		視界	単体	120	
効果：HPダメージ適用後使用、貴方にダメージを与えたキャラクター対象。貴方が受けたHPダメージと同じだけHPダメージを与える。1シーン1回								
ショックアブソープ/10	10		オート		至近	自身	一般	
効果： HPダメージを求めるとき使用、受ける予定のHPダメージを-[lv*5]する。シナリオ1回								
リフレッシュ/5	2		オート		至近	自身		
効果： 重圧可。いつでも使用可、自身が受けてる暴走以外のBSiv個解除。シナリオLv回								
朧の旋風	1		オート				100	
効果： ドッジ成功後使用、MPを行う。行動済み可、行動済みにならない。MP終了後HP10点消費。シナリオ1回								
見えざる道	1		オート					
効果： どの場所でも登場・退場できる								
危機回避	5		オート		自身			
効果： 判定直後に使用、その判定達成値+5、侵蝕Lvupなし、シナリオLv回								
ワールドディストラクション/3	2		オート					
効果： 攻撃の直前に使用、攻撃の射程を視界に変更。HP10点消費。シーンLv回								
急速分解	★							
効果：								
壁抜け	★							
効果：								
猫の道	★							
効果：								
地獄耳	★							
効果：								
不可視の領域	★							
効果：								
テレキネシス	★							
効果：								