キャラクター名	プレイヤー名
ジャッカル	

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	27

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
学校	
63 飢え	
喧嘩	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アオザイ		3	①②③④⑤	
ドラコ＝エクウス		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	0	自身	ダメージ＋２、コストとして狂気点１点
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵ダメージ+1
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つを修復
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値+1 大失敗しても損傷しない
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾2
胴		せぼね		ジャッジ			次マニューバコスト-1 累積可
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1
		たからもの		オート			