

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	13	2	34	5				
敏捷度	6		-6	7	1				
筋力	6	13	1	35	5				
生命力	6	8	2	31	5				
知力	11			19	3				
精神力	9	7		24	4				

戦闘特技		値	属性	備考
タフネス	2122	p		
治癒適性	2122	p		
不屈	2123	p		
防具習熟A/金属鎧	IB31	p		
全力攻撃	IB36	p		
武器習熟A/スピア	IB31	p		
頑強	IB29	p		
防具習熟S/金属鎧	IB32	p		
超頑強	IB29	p		
		p		
		p		

練技/呪歌/騎芸/賦術	習熟度
ビートルスキン	
キャッツアイ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
バークメール	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	16	12	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート			-2	11
盾	グレートウォール			-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	9	18	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のコルセスカ	1H両	40		2d+ 17	10	18	45										
魔法のコルセスカ	2H	40		2d+ 17	10	18	55										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マテリアルカード:緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード:緑Ax3	○□□○□□
マテリアルカード:緑Sx2	○□□○□□
魔晶石:3x5	○□□○□□

魔晶石:5x8	○□□○□□
魔晶石:10x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 9	18	111
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 15	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	石人の耳飾り
顔	
首	ポーションインジェクター
背中	ウェポンホルダー
右手	大きな手袋
腰	不撓のバックル
足	韋駄天ブーツ
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	大きな手袋

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔