キャラクター名
フランソワーズ = ロリス

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	出世
出自（効果）	闘士			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	54	39	16	9	12	6	39
ボーナス	18	13	5	3	4	2	13
クラス修正	3	3	0	1	1	0	0
他修正	2					3	-1
能力値	23	16	5	4	5	5	12

HP	354
MP	185
フェイト	30

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	腐敗の鎌		-2	23				-4	
左手									
頭部	ウィングヘルム					10	4		2
胴部	テスタメント					30	15		
補助	腐敗の外套				-1	7			
装身具	腐敗の書			5					
能力値			16	0	5	0	5	10	28
スキル						2	1	2	
その他				1		4	3	2	20
総計(右)			14	29	4	53	28	10	50 m
総計(左)			16	6					
総計(両)			14	29					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	陸マグロ（ケンタウロスレッグ）
ベルトポーチ	
異次元バッグ	ランチボックス
	└果実
小道具入れ	
├瘴気の結晶	ポーションホルダー
├戦士の環	└万能薬
├黄金剣章	
├リムブーストメタル	障壁結界印
└リムブーストリフレックス	

現在重量： 35		
最大重量： 108	所持金： 122610	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー					
効果： バッシュで同じ対象に二回攻撃。外したら二回目は発動しない。二回目はダメージに+2D。								
ブレイクアース	1	10	メジャー	視界	場面（選択）			
効果： 対象に白兵攻撃を行う。エンゲージしていなくても攻撃可能。命中達成値に+SL*3								
戦鬼	★	-	メジャー					
効果： フェイト3点。バッシュによる3回攻撃								
ラッシュ	★	6	効果参照				騎乗中	
効果： 白兵攻撃と同時に使用。攻撃ダメージに+移動力。								
	○							
効果：								
バーサーク	5	3	マイナー					
効果： 武器攻撃ダメージ+SL*3　リアクション-1D								
ブラッドヒート	5	-	マイナー					
効果： SL*5点以下の任意のHPを消費。武器攻撃のダメージを消費HP+5点分増加。								
スマッシュ	★	5	マイナー					
効果： 武器攻撃+【筋力】								
死神の手	★	-	マイナー				シナリオ1回	
効果：武器攻撃のダメージに+（【最大HP】-現在【HP】）する。また、その武器攻撃を「対象：単体※」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
	○							
効果：								
エナジーフロウ	5	-	DR直前					
効果： SL*5点以下の任意のMPを消費。武器攻撃のダメージを消費MP点分増加。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照				シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。ダメージ+CL*10								
ホースバトラー	1	10	効果参照				騎乗中	
効果： メイン1回。メジャー後に特殊攻撃。命中判定は器用依存+1D。SLD*CL*3ダメージ。								

バッシュ▯バーサーク▯ボルテクスアタック▯エナジーフロウ▯エナジーフロウ

キャラクター名
フランソワーズ = ロリス

プレイヤー名

所持品			
ハイHPポーション			
ハイMPポーション			
EXHPポーション			
水の理力符			
火の理力符			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
ファストセット	★	6	ムーブ					
効果：	マイナーアクション使用可能							
	○							
効果：								
ミアズマウェポン	3	EP1	メジャー					
効果：	対象の武器の攻撃力を+SL*2。その武器は自分にしか使えない。							
	○							
効果：								
ワクチネーション	★	EP1	SU					
効果：	BSを指定。シーン終了までそのBSにならなくなる。							
デスペラード	5	6	SU					
効果：	武器攻撃のダメージ+SL*5、物理防御-50							
	○							
効果：								
ハーデンボディ	★	5	DR直後				防御中1回	
効果：	ダメージ-【筋力】							
	○							
効果：								
リブート	★	FP1	戦闘不能時				シナリオ1回	
効果：	HP1で復活。行動済みにならない							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能時				シナリオ1回	
効果：	HPSL*20で復活。行動済みにならない							
	○							
効果：								
アーマーデュアル	★	8	フリー					
効果：	アーマースタイルのスキルを二つ使用できる。							
AS：エメラルド	5	8	フリー					
効果：	行動値・移動力にSL*5。シーン終了まで。							
AS：ルビー	5	8	フリー					
効果：	攻撃ダメージ+SL*4。シーン終了まで。							
	○							
効果：								
エングレイブド	1		パッシヴ					
効果：	EP+（SL*3）+1							
アームズマスタリー：斧	★		パッシヴ					
効果：	斧の命中ダイスに+1D							
アームズロジック：斧	★		パッシヴ					
効果：	斧の命中ダイスに+1D							
オーバードライブ	★		パッシヴ					
効果：	バーサクの効果時　武器命中+1D							
ライディング	★		パッシヴ				騎乗中	
効果：	あらゆる命中判定と回避判定に+1D							

キャラクター名

フランソワーズ = ロリス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイパーゲイン	★		パッシヴ					
効果：	武器攻撃+【筋力】							
バーストスラッシュ	★		パッシヴ					
効果：	クリティカル時、対象の物理、魔法防御を0とみなす							
ハードワイヤード	★		パッシヴ					
効果：	選択した能力+2、【幸運】-1							
アップデート	★		パッシヴ					
効果：	選択した能力基本値に+5							
鬼の爪	3		パッシヴ					
効果：	クリティカル時、武器攻撃のダメージ+SL*20							
武技の極致：斧	3		パッシヴ					
効果：	指定武器を使用した攻撃のダメージ+SL*7							
	○							
効果：								
アーマーオブアギオス	★		アイテム					
効果：	テスタメント取得							
ビジランテ	★							
効果：	隠密に対する感知判定に+1D							
トレーニング：筋力	★							
効果：	能力基本値+3							
トレーニング：幸運	★							
効果：	能力基本値+3							
トレーニング：敏捷	★							
効果：	能力基本値+3							
エンラージリミット	★							
効果：	所持重量を2倍にする。							
イミューンウェイト	★							
効果：	防具の移動力修正が0未満の場合、0にする。							
マシンリム	★							
効果：	筋力・器用・敏捷基本値+1							
フェイス：ダグデモア	★							
効果：	行動値+2							
オンスロート	★	8	メジャー	0sq	十字（選択）		シナリオ1回	
効果：	白兵攻撃を行う							
フックダウン	★	3	CU				シーン1回	
効果：	ポーションを使用する							
バイタリティ	★							
効果：	HP+CL							
マシンアーマー	★							
効果：	物理防御+2、魔法防御+1							
トレーニング：感知	★							
効果：	能力基本値+3							
ダンジョンマスター	★							
効果：	ミドルかつ戦闘以外のダンジョンで+1							

キャラクター名

フランソワーズ = ロリス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーチリスク	★							
効果：	危険感知判定+1D							
エリアサーチ	★							
効果：	警戒行動を行える							
ベアアップ	★							
効果：	精神リアクション+1D							
リムーブトラップ	★							
効果：	トラップ解除+1D							
ファインドトラップ	★							
効果：	トラップ感知+1D							
アンチトラップ	★							
効果：	罠探知、解除、危険感知+1							
ホーム：ベルリール	★							
効果：	筋力基本値、敏捷基本値、感知基本値+1							
スピードアタッカーI	★	FP1	SU					
効果：	行動値、移動力+5							
スピードアタッカーII	★	FP1	フリー					
効果：	エンゲージを封鎖。エネミーがいる限り回避+1D							
スピードアタッカーIII	★	FP1	効果参照				シーン1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用。貫通ダメージにする。							
クローズオフ	★							
効果：	封鎖からの離脱に対するリアクションに+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								