

キャラクター名 フランソワーズ = ロリス
 プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	出世
出自 (効果)	闘士			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	54	39	16	9	12	6	39
ボーナス	18	13	5	3	4	2	13
クラス修正	3	3	0	1	1	0	0
他修正	2					3	-1
能力値	23	16	5	4	5	5	12

HP	354
MP	185
フェイト	30

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	腐敗の鎌		-2	23				-4	
左手									
頭部	ウイングヘルム					10	4		2
胴部	テストメント					30	15		
補助	腐敗の外套				-1	7			
装身具	腐敗の書			5					
能力値			16	0	5	0	5	10	28
スキル						2	1	2	
その他				1		4	3	2	20
総計(右)			14	29					
総計(左)			16	6	4	53	28	10	50
総計(両)			14	29					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	陸マガロ (ケンタウロスレグ)
ベルトポーチ	
異次元バッグ	ランチボックス
	└─ 果実
小道具入れ	
└─ 瘴気の結晶	ポーションホルダー
└─ 戦士の環	└─ 万能薬
└─ 黄金剣章	
└─ リムブーストメタル	障壁結界印
└─ リムブーストリフレックス	

現在重量: 35
 最大重量: 108
 所持金: 122610
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー					
効果: バッシュで同じ対象に二回攻撃。外したら二回目は発動しない。二回目はダメージに+2D。								
ブレイクアース	1	10	メジャー	視界	場面 (選択)			
効果: 対象に白兵攻撃を行う。エンゲージしていなくても攻撃可能。命中達成値に+SL*3								
戦鬼	★	-	メジャー					
効果: フェイト3点。バッシュによる3回攻撃								
ラッシュ	★	6	効果参照				騎乗中	
効果: 白兵攻撃と同時に使用。攻撃ダメージに+移動力。								
	○							
効果:								
バーサーク	5	3	マイナー					
効果: 武器攻撃ダメージ+SL*3 リアクション-1D								
ブラッドヒート	5	-	マイナー					
効果: SL*5点以下の任意のHPを消費。武器攻撃のダメージを消費HP+5点分増加。								
スマッシュ	★	5	マイナー					
効果: 武器攻撃+【筋力】								
死神の手	★	-	マイナー				シナリオ1回	
効果: 武器攻撃のダメージに+ (【最大HP】-現在【HP】) する。また、その武器攻撃を「対象: 単体※」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
	○							
効果:								
エナジーフロウ	5	-	DR直前					
効果: SL*5点以下の任意のMPを消費。武器攻撃のダメージを消費MP点分増加。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照				シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用。ダメージ+CL*10								
ホースバトラー	1	10	効果参照				騎乗中	
効果: メイン1回。メジャー後に特殊攻撃。命中判定は器用依存+1D。SLD*CL*3ダメージ。								

バッシュ 0 バーサーク 0 ボルテクスアタック 0 エナジーフロウ 0 エナジーフロウ

