

キャラクター名  
周防 結芽

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	傭兵
オプション		年齢	14	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	37 %
出自	望まれぬ生	経験	秘密	邂逅	欲望:勝利

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4		2			6	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	1		0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
"グラム"の写し(データ上はトツカ)	白兵	6r-4	8	16		行動-5,攻撃時ダメージ+[肉体](侵食2)
報復の刃(C:8)	白兵	6r-4	C:8	16(21)		,侵食+6(8)
80~100	白兵	6r-4	C:8	16(21)		
100~	白兵	6r-4	C:7	16(21)		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ:FH幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
装着者(アイテムユーザー)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー					
効果: C値-[LV](7まで)								
復讐の刃	2	6	オート					
効果: リアクション放棄で攻撃 C-[LV](下限7)								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ		自身	自動	80↑	
効果: ATK+[Lv×5] 行動値0								
原初の黄:スタートダッシュ	2	3	セットアップ		自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う。初期+3								
原初の赤:瞬速の刃	3	4	メジャー		自身	対決		
効果: ダイス+[Lv+1]								
獣の魂	2	5	オート		自身	自動	100↑	
効果: 肉体技能判定の直前に発動、ダイス+5								
体型維持	1							
効果: 体型を維持できる。								
まだらの紐	1	1	メジャー					
効果: 影による知覚								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

FHになる前は微妙である時はUGN、ある時はゼノス、ある時は国連所属とかなりの渡り鳥であった。しかし、FHに所属した時に魔剣"グラム"の写しとウロボロスシンドロームを植え付けられてしまい、

設定とか適当でいいんだよ。どうせ回収されないで潰されるのがオチだろうからな

ウロボロスは後付け。暴走型=六道一族である可能性有り(尚変位暴走無いと話にならない模様)

成長予定  
暴走型→変位暴走持ちになる必要あり  
他→考えつかねえ・・・