

キャラクター名
 紫花 英剣 (シノハナ エイケン)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	モルフェウス			年齢	16	性別
オプション						
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31	%
出自	資産家	経験	転校	邂逅	いいひと (谷修成)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	2r+4		LV+4		ダブルクリエイト時更に攻撃力+[LV]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実家[Posi]	P 誠意	N 食傷		
クラスメイト[Posi]	P 親近感	N 疎外感		
谷修成[Posi]	タイタス昇華 P 信頼	N 猜疑心		
晴海旭[Posi]	P 誠意	N 不安		
小笠原利恒[Posi]	P 感服	N 嫉妬		
蒼い欠片[Posi]	タイタス昇華 P 執着	N 無関心		
左雨夕[Nega]	P 感服	N 隔意		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	Ma					シンドローム
効果: C値-[LV] (下限7)								
ハンドレッドガンズ	1	3	Mi					
効果: [武器欄参照]の射撃武器作成・装備								
ダブルクリエイト	1	3	Mi					
効果: 《ハンドレッドガンズ》を2つ作成 攻/Gのどちらかに+LV								
マルチウェポン	1	3	Ma	武器		<白><射>		
効果: 武器2つ使用して攻撃								
コンバットシステム	2	3	Ma			<射撃>		
効果: 判定D+[LV+1]								
ギガンティックモード	1	3	Ma			範囲(選)<白><射>		
効果: 攻撃対象を範囲(選)変更 使用装備全破壊								
サポートデバイス【感覚】	2	6	Set				80↑	
効果: シナリオ3回 R間【感覚】D+[LVx2]								
究極鑑定	★		Ma	至近	自身	RC		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

趣味: 組立・分解 (知恵の輪で発散) ゲーム (シューター系に偏る)
 好きなもの: SF小説・漫画 甘いもの (過剰でもよし) モデルガン
 嫌いなもの: 辛いもの 酸っぱいもの 【兎に角甘くないものキライ】
 苦手なもの: 球技 (芯捉えて打てないので大会とかから逃げ気味)

「今日日、剣を抜いて英雄一、だなんて流行らないでしょ」
 「くるくると指でモデルガンを回しながら、冗句とも取れず嘯く様。」

・紫花英剣、日くの自称している愛称は「エーケー」。可愛げのある呼ばれは「シノ」寄り。
 特にこれと言った特徴ある経歴を持たない一般学生。一応実家が良いところな程度。
 中学頃までその都合が転校が多く地域を転々としがち。腰を落着けるより早く転校をしていたので中々関係を深めづらい。
 その為か長続きしている趣味は一人で出来るものが多いが、とりあえず今の高校は入学からしっかり通っている形。
 というより、やっと兼ねての独り立ちに到達したので親や家の都合に振り回されなくなっただけ。

夜分遅くにモデルガンを買い付けようとしてうっかり補導されかけたことがあり。
 谷修成とはその時の縁である。一人で妙な企みと買い出しに出るものではなかった。
 特に問題有る行動をせず、然と証明できる要素を持ち続けたことも要素の一つだろう。

無意識領域的などころで「錬成」への欲求、或いは衝動である破壊での代替行動として。
 モデルガンの分解清掃組立や、知恵の輪での発散に向きを行っているらしい。

能力は.....