

キャラクター名
 神城 霖之助

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプション		年齢	16	性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	10
精神	3	1	0			4	戦闘移動	15
社会	0	0	1			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	5
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アサシン・ザ・ハサン		0				赤色の従者+従者の行進
ブラッド・ダーク	RC	4r+3				紅の刃+コンセント コスト3 C8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
①) UGNの幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス 黄昏の支配者P		N		
Sロイス 神城正太郎P	恩義	N 恐怖		
アサシン・ザ・ハサンP	信頼	N 嫌気		
ジャームの襲撃事件P	尽力	N 脅威		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
紅の刃	2	1	RC	視界		対決		
効果:	攻撃力+LV+1の射撃攻撃をする							
コンセントレイト(ブラム)	2	2	シンド					
効果:	C値-2							
赤色の従者	1	5	メジャー			自動		
効果:	従者を同エンゲージに1体作る 能力5 ガード5 攻撃力4 HP15							
ライフブラッド	3		常時					
効果:	従者のHP+15							
赤河の従僕	3		常時					
効果:	従者の能力値を+LV 基本侵食値+3							
原書の黄:ファンナウト	1	4	セット	至近	範囲選択	自動		
効果:	対象は戦闘移動を行う 1シナリオ1回							
従者の行進	1	5	セット					
効果:	セットアップで赤色の従者を使用 従者は未行動							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

小さい頃のどこから飛んできたのかわからない矢に指されて死に掛けた。
 その時能力が発現した。
 神城とはその時に出会い、拾われた。
 調べた結果、シンドロームに覚醒しており、ブラムの従者らしいが何か少し違うらしい。
 違いは解明されてない。
 神城も同じように覚醒しており、UGNに入る前はスタンドと呼んでいた。
 なのでそのままスタンドということにしている。
 身長が低いのを気にしている。

従者の能力
 全能力値6 行動値18 攻撃力-5 ガード値5 移動20 HP30