

キャラクター名
神薙 恣織

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	傭兵	カヴァー	
	オプショナル		年齢	17	性別	♀
覚醒	犠牲	衝動	闘争		初期侵食率	41 %
出自	待ち望まれた子	経験	死と再生		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	2			5	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	4	0	0			4	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード×4	白兵	10r+10	3	9		ガード値を5点貫通 イニシアティブに装備
四刀流	白兵	10r+10	3	36		ガー値20点貫通 達成値+10+15
五刀流	白兵	11r+10	3	45		ガー値25点貫通 達成値+10+20

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
白猿の額冠		5		3	ハヌマーンエフェクトを一つ取得 暴走するたび5D10のダメージ

所持品	
デモンズシード	

合計装甲: 5 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産の器: 白猿の額冠	P	N		
父親	P 信頼	N 嫌気		
強羅瑠璃	P 懐旧	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー			ノイマン	2	
効果:								
ハードワイヤード	5	基本+4					3	
効果: LV個の専用アイテム取得								
マルチウェポン	5	3	メジャー				5	
効果: 装備している二つの武器の攻撃力、命中、効果を合算して使用 命中- (LV-5)								
ヴァリアブルウェポン	2	3+1	メジャー				リミット:マルチ	
効果: LV個の武器の攻撃力と効果を攻撃に加える								
コンバットシステム	3	3	メジャーリアクション					
効果: 白兵のダイス+LV+1								
エクスマキナ	2	4	メジャー					
効果: 達成値+10 シナリオLV回								
ハイマニューバー	3	4	メジャー					
効果: 達成値LV×5 シーン1								
獅子奮迅	2	4	メジャー					
効果: 範囲(選択) シナリオLV回								
バリアクラッカー	1	4	メジャー				80	
効果: 装甲ガード無視 シナリオLV回								
カウンター	1	5	オート				80	
効果: 自分への対象: 単体の攻撃の命中判定前に使用 メジャー組み合わせ可の達成値勝負を行い、買った方の攻撃が命中 未行動である必要 シナリオLV回								
ラストアクション	1	5	オート				100	
効果: 戦闘不能時に使用 メインプロセスを行える シナリオLV回								
	★							
効果:								
効果:								

100%未満ならばヴァリアブルウェポンの効果で三刀流
100%以上になるとヴァリアブルウェポンのLVが上がって四本目が解放される
移動はマイナーで戦闘移動
dロイス: 達人の効果でコンバットシステムがダイス+2、攻撃+5、侵食+2