キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		格闘術		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		自殺志願		オート			白兵攻撃２+切断。対象の切断判定-2
腕		二十人目の地獄		オート			攻撃の出目+1。妨害・転倒・移動を無効化してよい
腕		人間試験		オート			白兵攻撃の出目+1
腕		零崎の長兄		オート			ダメージを任意の箇所に変更してよい
腕		試験失格		オート			派生させた切断判定の出目-2
腕		悪の概念		オート		0～1	自身の攻撃によって相手に全村部位が発生した際、射程内の手駒２パーツ回復
腕		零崎三天王		オート			腕部防御１。腕部の攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞのダメージ+1
腕		零崎一族		オート			2
腕		反射神経		オート			1
腕		長身痩躯		オート			白兵肉弾攻撃の射程+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		対刃スーツ		オート			切断を無効化
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほね		アクション	2	自身	移動１～2
脚		跳躍		ラピッド			移動１。妨害不可