キャラクター名
レオン・アルテーノ

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	バートル	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	一般人			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	45	8	42	8	42
ボーナス	4	3	15	2	14	2	14
クラス修正	0	1	4	1	1	0	1
他修正			7				
能力値	4	4	26	3	15	2	15

HP	283
MP	216
フェイト	35

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	紫電剣S1	至近	-1	19	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ガラスの王冠S3					4			
胴部	ミラージュクローク					8			
補助	トリックマント					5			
装身具	シノビ袋								
能力値			4	0	26	0	2	41	9
スキル			14	56	2	10	5	14	12
その他			1					1	
総計(右)			18	75	28	27	7	55	21
総計(左)			19	56					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15	2		17	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	15	2		17	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
武烈のクリスタル	└障壁結界印
対抗：威圧のクリスタル	
敏捷のクリスタル	ポーションホルダー
抵抗性：スリップのクリスタル	└ハイMPポーション*5
ベルトポーチ	
異次元バッグ	ランチボックス
	└やさい*5
道具箱	
└漆黒の星	陸マグロ
└蝶の巻物	└やさい*35
└人技の書/ボッシュート	└ハイMPポーション*15

現在重量：	41		
最大重量：	41	所持金： 1665	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
└レイザーストーム	★	-	《ワイドアタック》	-	自身	自動	1/So	
効果： 《ワイドアタック》と同時に使用。《ワイドアタック》を『対象：場面（選択）』『射程：視界』に変更								
└嵐の王	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：〈レイザーストーム〉の使用条件を「シナリオ2回」に変更し、効果に「その〈ワイドアタック〉で行う武器攻撃のダメージに＋【行動値】する」を追加する。								
	1							
効果：								
★セットアップ	1							
効果：								
プレパレイション	★	6-1	セットアップ	-	自身	自動	1/su	
効果： 「T：セットアップ」のスキルをふたつ使用する。この時、片方はバートルのスキルでなければならない。								
ボディドライブ	★	3-1	セットアップ	-	自身	自動		
効果： シーン中、騎乗状態でなくても、「使用条件：騎乗」のスキルの効果を受け、使用できる。								
イメージボディ	1	5-1	セットアップ	-	自身	魔術		
効果： ラウンド中、回避判定に＋SL*2								
└シャドウストリーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 〈イメージボディ〉の効果を受けている間、攻撃のダメージに＋【敏捷】								
	1							
効果：								
★イニシアティブ	1							
効果：								
アデンダム	★	8	イニシアティブ	-	自身	自動	1/So	
効果： イニシアティブ中にmpを行える。行動済みでも使用でき、このmpを行ったことで行動済みになることもない								
戦場の陥穽	★	-	イニシアティブ	視界	範囲（選択）	自動	1/Sn	
効果： 対象に[CL*5]点のHPロスを与える。								
	1							
効果：								

インタラプト★
スペシャライズ１
バタフライダンス★
ライトニングライド２

キャラクター名
レオン・アルテーノ

プレイヤー名

所持品			
万能薬*5			
強心丹			
耐毒符*3			
ハイHPポーション*12			
グレートHPポーション*3			
グレートMPポーション*5			
上位大壁符			
上位呪壁符*9			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
★ムーブ	1							
効果：								
ホーリーストーム	★	-	ムーブ	-	自身	自動	1/So	
効果 :攻撃対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」かつ、自信が《ハンターアーツ》の効果を受けている時に有効、mp中、自身の攻撃を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更								
タイムマジック	★	15	ムーブ	-	自身	自動		
効果： 「T：ムーブ」のスキルをふたつ使用できる。ムーブアクションを増やすスキルや同じスキルは使用不可								
アフターイメージ	★	12	ムーブ	-	自身	自動		
効果： シーン中、武器攻撃の命中判定と回避判定に＋１Ｄ								
ダッシュアタック	★	5	ムーブ	-	自身	自動		
効果： ダメージ増加を行う。戦闘移動を行う。その戦闘移動を行った場合、ｍｐ中、白兵攻撃のダメージに＋２Ｄ。								
	1							
効果：								
★マイナー	1							
効果：								
ウィンドアタック	★	5-1	マイナー	-	自身	自動	騎乗	
効果： 武器攻撃のダメージに＋【敏捷】								
フォースウェポン	3	10	マイナー	-	自身	自動	SL/So	
効果 :攻撃対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。シーン中、武器攻撃のダメージを〈光〉属性の魔法ダメージに変更し、【魔法防御力】を0としてダメージを与える。								
アビリティアタック：敏捷	★	20-1	マイナー	-	自身	自動	1/Sn	
効果： mp中、攻撃のダメージに＋［敏捷基本値］								
	1							
効果：								
★メジャー	1							
効果：								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー	-	自身	自動	SL/Sn	
効果： 《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う。《ワイドアタック》のコストは消費しない。								
魔の白刃	★	25	メジャー	-	自身	自動		
効果： 使用する際、属性を一つ選択。「対象：単体※」で白兵攻撃を2回行う。そのダメージは選択した属性の魔法ダメージとなる。								
	1							
効果：								
★その他	1							
効果：								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シーフ、1/So	
効果 :対象が「T：パッシブ」以外のスキルの使用を宣言した時に使用。そのスキルの効果は発揮せず、持続せずに即座に終了する。コストや使用回数などは消費される。								
アクロバットドッジ	★	10	判定直後	-	自身	自動	1/Sn	
効果： 回避判定の直後に使用。その判定を振りなおす。								
デスブレイド	5	10	DR直前	-	自身	自動	SL/So	
効果： 武器攻撃のDR直前。その攻撃のダメージに＋【行動値】								
└トップギア	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： デスブレイドの効果に＋SL*10								
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	1/Sn	
効果： 対象の行う命中判定の直後。その命中を目標値として判定を行う。その判定に＋SL*2。成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
ディテクト	★	8	判定直前	-	自身	自動	1/Sn	
効果： 回避判定の直前。その判定で1個でも６の目が出た場合、その回避判定はクリティカルとなる。								

キャラクター名
レオン・アルテーノ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャドウハイド	1	10	効果参照	-	自身	自動	SL/Sn	
効果：回避判定と同時に使用。その回避判定が成功した場合、そのmp終了後にメージャーアクションを１回行える。								
天の火	★	-	効果参照	-	自身	自動	1/So	
効果：武器攻撃と同時に使用。その攻撃のダメージに+CL*10する								
時の支配者	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/So	
効果：対象が「T：パッシブ」以外のスキル・パワーの使用を宣言した時に使用。そのスキル・パワーの効果は発揮せず、持続せずに即座に終了する。コストや使用回数などは消費される。								
死点撃ち	★	-	判定直前	-	自身	自動		
効果：武器攻撃の命中判定直前に使用。フェイト3点消費。その判定の全てのダイス目を6にし、その攻撃のリアクション判定を必ず失敗させ、「T：リアクション」のスキル、アイテムも使えず、カバーも不可となる。								
触れ得ざる者	1	10	判定直後	-	自身	自動	1/Sn	
効果：自身を対象とする命中判定直後に使用。スキル・アイテムの効果でその攻撃に対するRAが必ず失敗する場合でも、通常通り対決を行え、また、「T：リアクション」のスキル・アイテムが使用できない場合でも、使用できるようになる。								
空蝉	★	-	判定直後	-	自身	自動	1/So	
効果：回避判定の直後に使用。その判定の結果をクリティカルに変更する。								
バーサタイル	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	1/So	
効果：既に使用した「使用条件：シナリオ～回」のスカウトのスキルの使用回数を１増やす。								
	1							
効果：								
★パッシブ	1							
効果：								
スペシャライズ：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器の種別を一つ選択。その武器を用いた武器攻撃の命中とダメージに＋SL								
└ラピッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃のダメージに＋【敏捷】								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避判定に＋１Ｄ								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：移動力と行動値にSL*2+2								
イクストリアン	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：【敏捷】と【感覚】判定に+2								
ライドマニューバ	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：回避判定に＋１Ｄ								
AM：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：長剣を用いた武器攻撃の命中に＋１Ｄ								
ハンターアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「装備部位：片」を装備し、他に武器や盾を装備していないとき、攻撃のダメージと【物理防御力】に+SL*2、【魔法防御力】に+SL								
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中判定を【感覚】で行う								
アンチイビル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：攻撃のダメージに+SL+2、攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時、更にダメージに+SL								
マスターアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《ハンターアーツ》の効果中、ドルイドのスキルの効果の種族制限を無視								
インテュイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【敏捷】判定に+1D								
アビリティアデプト：敏捷	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【敏捷】能力値に+SL+1								

キャラクター名
レオン・アルテーノ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォーチュンヒット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+【幸運】								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【精神】によるRAに＋１D								
TR：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力基本値】に＋３								
TR：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷基本値】に＋３								
TR：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【感知基本値】に＋３								
TR：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【幸運基本値】に＋３								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 行動値に＋２								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備重量制限に＋５								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品重量制限を【筋力基本値】×２に変更								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【最大HP】に＋CL								
キャッチアウト	2	5	効果参照	視界	単体	自動	SL/So	
効果： 対象が「T：メジャー」で攻撃を行ったメインプロセス終了時に使用。シーン終了までそのスキルに対するRAに＋２D								
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身			
効果： ポーションを1個使用する。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ感知に＋１D。トラップ感知に失敗してもトラップが発動しない。								
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 警戒行動を行えるようになる。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀・跳躍を行う【筋力】判定に＋１D								
アイテムマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アイテムによる【HP】【MP】消費に-2（最低1）								
フリッカースラッシュ	★	12	メジャー	1Sq	十字（選択）	命中	1/So	
効果： 対象に武器攻撃を行う。								
フェザー	★	6	効果参照	-	自身	魔術	1/Sn	
効果： 落下によるDRの直前に使用。落下によって受けるダメージを0に変更する。								
ホースマンシップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 回避判定に＋１								
マジックアイ	★	-	メジャー	視界	効果参照	感知	1/Sn	
効果： 難易度１３の【感知】判定を行う。その判定に成功した場合、視界内のマジックアイテムを見分けることが出来る。								
レストタイム	★	-	効果参照	-	自身	自動	1/So	
効果： シーン終了時に使用。【HP】と【MP】を2D+CL点回復。休憩出来ないなどの理由により却下可能								
トレジャーハンターⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動	シーフ	
効果：フェイト１点使用。エネミーを倒した際に行うドロップ品決定ロールを行った直後に使用。そのエネミーのドロップ品決定ロールをもう一度行う。								

キャラクター名
レオン・アルテーノ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレジャーハンターⅡ	★	-	戦闘前	-	自身	自動	シーフ	
効果：フェイト１点使用。能カ一つを選択。シーン終了まで、選択した能力に＋２。								
トレジャーハンターⅢ	★	-	効果参照	-	自身	自動	シーフ、1/So	
効果：フェイト１点使用。自身が使用した〈インタラプト〉に〈インタラプト〉が使用された時、自身の使用した〈インタラプト〉は効果は適用されず、かつ使用されなかったことになる。								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：対象が戦闘不能の時に使用。難易度１０の【器用】判定を行い、成功した場合、HP1、行動済みの状態で復活する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								