キャラクター名
カイザー・ヘイルダム

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	41
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	20歳
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	闘士			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	54	53	18	12	29	29	9
ボーナス	18	17	6	4	9	9	3
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正		1			1		
能力値	20	21	7	4	10	10	4

HP	423
MP	274
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミョルニル	至近	-3	108	0	0	0	-3	0
左手	刻印製ハルバード	至近	-1	32	0	0	0	-1	0
頭部	デットアイ		2		2	5	5	5	
胴部	赤嵐の衣				5	60	30	10	
補助	童貞を殺す服			5		10			
装身具	ミートマスター			5					
能力値			21	0	7	0	10	17	25
スキル									
その他	戦士の環　まだら色の魚鱗			3		1			
総計(右)			20	121	14	76	45	28	25 m
総計(左)			22	45					
総計(両)									
ダイス数			6 d	10 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	21			21	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
■＋小道具入れ	■＋ランチパック
烈風の研石	肉（動物）料理
炎熱の研石	肉（動物）料理
大地の研石	肉（人族）料理
流水の研石	肉（人族）料理
冒険者セット	肉（？）料理
■＋ベルトポーチ	■＋ウェポンケース
戦士の環	ブラッドアクス
まだら色の魚鱗	

現在重量：	132		
最大重量：	165	所持金： 904633	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ピアシングストライク	◇	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージロールに+ＳＬＤする。								
バタフライダンス	★		パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1Ｄする。								
アームズマスタリー：斧	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器命中判定に+1Ｄする。								
オートガード	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御に+ＳＬ×2魔法防御に+ＳＬする。								
バーサーク	○	3	マイナーアクション	-	自身	-		
効果 :武器攻撃のダメージにＳＬ×3するただしあなたが行うリアクションの判定に-1Ｄする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するかシーン終了まで持続する。								
クールランニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 取得にはバーサーク5が必要。あなたはバーサークの効果でリアクションに-1Ｄされるという効果を受けない。								
アクアスタンス	★	3	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果 :あなたは遊泳状態となる。水中にいなくても、遊泳状態になれる。またあなたが受けている遊泳状態によるペナルティを無視する。この効果はシーン終了まで持続する。								
イートザミート	★	-	マイナーアクション	-	自身	-		
効果 :あなたは所持している肉を使用する。さらにダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う武器攻撃のダメージに+肉の効果で回復したＨＰの値する。ただし最大ＨＰを超えて回復した分はダメージ増加に含まない。								
セルフブライド	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： このスキルはあなたが遊泳状態の時のみ効果があるあなたが行う武器攻撃のダメージロールに+ＳＬＤする。								
ミートディッシュ	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： あなたが使用するにくの効果に+ＳＬＤする。								
ダイビング	○	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果 :このスキルはあなたが遊泳状態の時のみ使用可能。あなたの物理防御と魔法防御に+ＳＬ×2する。この効果は遊泳状態がしゅうりょするか、シーン終了するまで持続する。								
リリーブ	★	7	効果対象	-	自身	自動成功		
効果 :対象がバッドステータスを受けた直後に使用する。そのときに受けたバッドステータスをすべて回復する。このスキルの対象はあなたが所属しているギルドのギルドメンバーでなければならず、あなたを対象にできない。								
アームズロジック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器命中判定に+1Ｄする。								

元剣闘士だった男。

生まれも育ちも剣闘士が行われるコロシアム、それゆえにどこの国の者かすらわからない。
　１０歳のころ船で別の国へ送られる際に転覆、彼以外は現在も行方不明である。
気がつくと海賊船に助けられ、気のいい船長のおかげで２０歳まで海賊として生きていくことになる。
　その間に風土病などで船長など気のいい人たちは亡くなり、あまり気に入らない副船長と仲間とのぎすぎすとした関係状態の中、
港街スクラヴォスにていきなり、大量の弓の洗礼というなの奇襲攻撃を受け副船長と彼以外は負傷した。
　変な四人組に絡まれ、タイマン勝負を挑まれるも負けてしまう。
その瞬間に副船長から切りかかられるも変な四人組に助けられ、手を貸すことになり、
　なんとなく流れで仲間になった。（ちなみに負傷した船員は普通の船乗りとして街で暮らしている。）

　現在、ギルド施設：黒猫愛護教団にお世話になっており、子供たちに対しては生き残るための戦術を教えている。

　主食は肉である（食べられる肉なら何でも大丈夫らしい）
　別に好き嫌いは無いのだがあまり肉しか食べないから一時期リィズとトラブル（一方的）になったことも・・・（ちなみにこの国では君主から肉マイスターの称号をもらったらしい。）

幼少のころコロシアムで魔物と戦った際に左腕と友人を失っており、現在ある彼の左腕はその時なくなった友人の腕を付けている。（左腕は指先から繋ぎ目の所まで包帯を巻いている。）

キャラクター名
カイザー・ヘイルダム

プレイヤー名

所持品			
■＋ポーションホルダー			
ハイＭＰポーション			
■＋異次元バッグ			
強心丹			
毒消し			
■＋持ち物			
毒消し			
調理用具（専用）			
肉			
ハイＭＰポーション			
野菜炒め			
■＋露店屋台			
肉（人族）			
肉（動物）			
肉（魔神）			
肉（植物）			
肉（霊体）			
野菜炒め			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブラッドヒート	○	-	マイナーアクション	-	自身	-		
効果：ダメージ増加を行う。ＳＬ×5点以下の任意のＨＰを消費すること（最低1）。そのメインプロセスで行う武器攻撃のダメージに+消費したＨＰ+5する。								
ファストセット	★	6	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果：このスキルを使用することでマイナーアクションのスキルを同時に使用する事が出来る。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで〃スキルを使用することはできない。								
クロススラッシュ	★	12	メジャーアクション	-	自身	自動成功		
効果：このスキルは装備武器：片、双の武器を装備している時のみ使用可能。あなたはパッシュによる白兵攻撃を２回行う。このパッシュはコストを消費せず、」単体となる。同じ対象に２回攻撃しても、別々の対象に１回ずつ攻撃してもよい。								
ツインウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：このスキルは武器を右手、左手にそれぞれ装備している場合に効果がある。その武器の命中修正、行動修正を合計し、装備部位：双のひとつの武器として扱う。種別は両方を備え、攻撃力、射程はどちらを使用しても良い。ふたつの武器の効果効果は全て発揮、使用する事が可能だが、使用に宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
ディフェンスライン	★	15	リアクション	-	自身	命中判定		
効果：このスキルは装備部位：双の武器を装備している時に使用可能。武器攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行う。この対決に勝利した場合、あなたへの攻撃は失敗となる。								
オーバードライブ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：バーサークの効果に武器を使用した命中判定に+1Ｄするを追加する。								
レイザーシャープ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージロールに+1Ｄする。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：危険感知の判定に+1Ｄする。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：登攀や跳躍を行う筋力判定に+1Ｄする。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：所持品の終了制限が筋力基本値×2になる。								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Ｄされることなくリアクションを行える。								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：スキルリアクションとして行う精神判定に+1Ｄする。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力基本値に+3								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力基本値に+3								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力基本値に+3								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力基本値に+3								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力基本値に+3								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力基本値に+3								
フェイス：アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：あなたが使用するＨＰ回復、ＭＰ回復をおｋナウスキル、アイテムの効果に+2する。								
レストタイム	★	-	パッシブ	-	自身	-	シナリオ1	
効果：シーン終了時に使用する。ＨＰ回復とMP回復を行う。ＨＰとMPを2D+CL点回復する。次のシーンまでに時間の経過が少ない、休憩できる状況ではないなどの理由で、ＧＭはこのスキルの使用を認めなくてもよい。使用が認められなかった場合は、使用回数には数えない１シナリオに１回使用可能								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：装備品の重量制限に+5する。								
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：嘘をついてだますなどの精神判定に+1Ｄする。								

キャラクター名：カイザー・ヘイルダム

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デストロイヤー	★	－	パッシブ	－	自身	－		
効果： オブジェクトを破壊するときのダメージロールに+2Ｄする。ただし破壊付加のオブジェクトを破壊することはできない。								
インサイト	★	－	パッシブ	－	自身	－		
効果： はったりや嘘を見抜くなどの精神判定に+1Ｄする。ただし、嘘をついている理由や隠してる内容まではこの判定ではわからない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								