

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自(効果)	学者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	12	18	12	10	7
ボーナス	2	2	4	6	4	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	8	5	5	3

HP	37
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	タリスマン								
能力値			2	0	4	0	5	9	7
スキル								2	
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					4	7	5	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 3 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
万能薬	
冒険者セット	

現在重量: 7
 最大重量: 7
 所持金: 2350
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
フォースプリンガー	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: <無>属性の魔法ダメージに+[SL*4]する。								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔法攻撃[2D+10]<無> 対象が動物、魔獣、霊獣なら魔防を0にしてダメージ計算。								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 「メジャー」「単体」「魔術」の「単体」を「範囲(SL*2体)」に変更する。効果はメインプロセス終了まで。								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+【感知】する。メインプロセス終了まで。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1D								
アイデンティファイ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: アイテム鑑定の判定に+1D								
フェイス・ダグデモア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【行動値】に+2する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

彼女にあるのは異常なまでの戦闘への執着心であった。