キャラクター名

蚕

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	52

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	3	6
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言ってない…はず。会えたら最初にその言葉が伝えなくては、ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
手紙	郵便受けから取り出した一通の手紙。その手紙が今のあなたの現状と深くかかわっているという確信。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう、誰が大切な人から来たのだろうか。それとも…。
シャワー	
満開の桜	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、地震の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		子守唄		ラピッド	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1.
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2.装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを1つ追加で損傷しなくてはならない。
胴		救急箱		オート	なし	自身	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		リミッター		オート	なし	自身	破壊後、次ターンより最大行動値+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1