キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	7	40	6	10	9
ボーナス	3	3	2	13	2	3	3
クラス修正	0	0	0	4	1	2	1
他修正				2			
能力値	3	3	2	19	3	5	4

HP	168
MP	301
フェイト	13

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	2	0	5	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	2	0	5	5	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	19			19	+ 2 d
アイテム鑑定	19			19	+ 2 d
魔術判定	19			19	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	1		効果		自身	自動	1/Scena	
効果： 魔法攻撃の対象を単体に変更し、ダメージに+[CL*10]する。								
エングレイブド	5		パッシブ					
効果： プリプレイで[SL*3+1]のEPを取得。クライマックス時にEPが0の場合自身はNPCとなる。								
トランス・イビルアイ	3		効果		自身	自動	SL/Scena	
効果： DR直後に使用。EPを1点消費し、その全てのダイスを振り直す。								
コンパンセーション	3		効果		自身	自動	SL/Scena	
効果： EP消費の直前に使用。消費EP1点につきHP10点で代用できる。ただし、1度に消費するEP全てを代用しなければいけない。								
ダークネスシュート	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に魔法攻撃を行い、3D点の闇属性魔法ダメージを与える。リアクションの判定に-1D。								
ダークネスキャスター	5		パッシブ					
効果： 闇属性の魔法ダメージに+[SL*3]する。								
クリエイトオプション	3		セットアップ		自身	自動		
効果： EPを1点消費し、攻撃のダメージに+[SL*4]する。シーン終了まで持続。								
アンデッドライフ	1		戦闘不能		自身	自動	1/Scena	
効果： EPを3点消費し、戦闘不能から復帰しHPを1にする。自身は行動済みとなる。								
バッドフォーチュン	1		効果	20m	単体	自動		
効果： 対象が判定でクリティカルした際に使用。EPを2点消費し、そのクリティカルを打ち消す。								
ブレイカーブランド	1		パッシブ					
効果： 取得時に白兵、射撃、魔法攻撃から1つを選択する。選択した攻撃のダメージに+3Dする。ただし、自身の初期EPは14となる。								
エキスパート	1	3	マイナー		自身	自動		
効果： メジャーの魔術判定に+1Dする。								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動	1/Scene	
効果： 魔法攻撃のDR直前に使用する。その攻撃のダメージに+[SL*2]Dする。								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果： 魔術判定に+1Dする。								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エイミングフォージ	3	8	判定直前		自身	自動	SL/Scene	
効果：	魔術判定の直前に使用する。その判定に+2Dする。							
アンプリフィケイション	5		パッシブ					
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SL*4]Dする。							
クラッシュバリア	3	12	マイナー		自身	自動	SL/Scene	
効果：	魔法攻撃のダメージ算出において、対象の防御力を0として算出する。							
ダブルキャスト	3	15	メジャー		自身	自動	SL/Scena	
効果：	メジャーアクションの魔術を2つ使用する。							
フォージチャージ	1	10	クリンナップ		自身	自動	1/Scena	
効果：	使用済みの「マジックフォージ」の使用回数を回復する。							
ランニングセット	1	6	ムーブ		自身	自動		
効果：	マイナーアクションのスキルを同時に使用できる。							
ディスペル	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象が受けている魔術の効果を全て解除する。							
ハイエキスパート	1		パッシブ					
効果：	「エキスパート」の効果に「魔法攻撃のダメージに+2Dする」を追加する。							
アビリティルーン	1		パッシブ					
効果：	選択した能力値に+2する。							
バーストルーン	5	6	フリー		自身	自動		
効果：	攻撃で与える魔法ダメージに+[SL*3]する。シーン終了まで継続。							
ダークルーン	1	5	フリー		自身	自動		
効果：	闇属性の魔法ダメージに+5、回避判定の達成値に+SLする。シーン終了まで継続。							
リーンフォースルーン	3		パッシブ					
効果：	属性ルーンの効果中に有効。攻撃のダメージに+[SL*3]する。							
デュアルルーン	1	10	フリー		自身	自動		
効果：	フリーアクションのルーンマスターのスキルを2つ使用できる。							
異才：マジックエッジ	3		パッシブ					
効果：	「マジックフォージ」の効果に+[SL*3]Dする。							
異才：チャージマジック	1		クリンナップ		自身	自動	1/Scena	
効果：	使用済みの「リゼントメント」の使用回数を回復する。							
異才：カウンタースペル	1		効果	視界	単体	自動		
効果：	魔術の使用が宣言された際に使用する。そのスキルを無効化する。							
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身	自動	1/Scene	
効果：	判定を知力判定で代用することができる。							
クイックサーチ	1	5	セットアップ		自身	自動		
効果：	「エンサイクロペディア」に加えてセットアップのスキル1つを使用できる。							
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動		
効果：	エネミー識別を行う。							
トゥルースサイト	1		パッシブ					
効果：	エネミー識別成功時、防御力の値を知ることが出来る。							
コンコーダンス	1		パッシブ					
効果：	エネミー識別を対象：場面（選択）、射程：視界の全てのエネミーに対し行うことができる。							
ラーニング：トラディション	1		メジャー		自身	自動	1/Scena	
効果：	GMに対して直接疑問点を尋ねることができる。							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンアブソリュート：闇	1		パッシブ					
効果：	自身の属性を選択した属性に変更し、その属性の魔法ダメージを+1Dする。							
	1							
効果：								
死に至る呪い	1		マイナー		自身	自動	1/Scena	
効果：	魔法攻撃を対象：場面（選択）、射程：視界に変更する。モブエネミーは戦闘不能もしくは死亡となる。							
大いなる怒り	1		判定直前		自身	自動	1/Scene	
効果：	魔法攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL*5]する。							
繋がる世界	1	5	効果	30m	単体	自動		
効果：	スキル・パワーの宣言時に使用する。そのコストを自身が肩代わりできる。							
神域の魔術	1		パッシブ					
効果：「マジックフォージ」の効果を「ダメージに+[SL*2]D+知力基本値し、さらにスキルやアイテムによってダメージを軽減できない」に変更する。								
三重並列詠唱	1		メジャー		自身	自動		
効果：	フェイトを3点消費。メジャーの魔術を3つ使用する。							
残響する魔	1	10	DR直後		自身	自動	1/Round	
効果：	魔法攻撃のダメージダイスを任意の数だけ振り直せる。							
瞬間詠唱	1		セットアップ		自身	自動		
効果：	行動値を+[SL*10]する。シーン終了まで継続する。							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								