キャラクター名: トウコ・アヤツキ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	１０代後半
冒険者Lv	12	経歴	家族の異種族がいる		
経験点	0		まだ恋をしたことがない		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	6	2	24	4
		敏捷度	9	14		30	5
体	15	筋力	5	4		24	4
		生命力	3			18	3
心	8	知力	8	2		18	3
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
スカウト	7		
レンジャー	1		
セージ	7		
エンハンサー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	16	17	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	和服		1	1	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	18	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
風切りの太刀 MPを10点消費して飛び道具もカウンターの対象にすることが可能。	2H	4	2	2d+ 18	9	19	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 31200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 18	10

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
必殺攻撃	226 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
かばう	224 p		p
ガーディアン	3142p		p
なぎ払い	3146p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ナイトメア、エルフ生まれの冒険者。ラクシアにおいては珍しい「刀」と呼ばれる武具を扱う。
クールな人物だが決して人間嫌いというワケではない。ただ、その裏で何処か悲観的。
ナイトメアではないエルフの妹が居り、彼女を養うために冒険者をしている。

『明けない夜』にて死亡。

【流派・かぐや一刀流】
●舞刃・椿（ファストアクション）
先制時、攻撃の片方を「必中」とすることが出来ます。
ただし、必中にした場合は「2d+10」の防護無視ダメージに固定されます。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟