

キャラクター名
橘 朔也

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢		性別	男
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %	
出自	安定した家庭	経験	永劫の別れ	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	11
感覚	2	1	2			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	5r+4		5		
ハンドレッドガンズ 100↑	射撃	5r+4		6		
6+7+8 C8	射撃	8r+4		5		HP-3 侵7
6+7+8 100↑ C7	射撃	10r+4		6		HP-3 侵7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 手配師	
思い出の一品	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
変異種: モルフェウスP		N		
谷修成: いいひとP	好意	N 無関心		
深沢小夜子: 永劫の別れP	遺志	N 劣等感		
		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 10 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先陣の火	1	侵2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+LV*5 1シーン1回まで								
サポートデバイス	3	侵6	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 選択した能力のダイス+LV*2 3回まで								
ハンドレッドガンズ	1	侵3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力LV+4の射撃武器装備								
氷神の悲しみ	2	侵3	メジャー	-	-	感覚	-	
効果: ダイス+LV+1 HP3消費								
コンセントレイト: サラマンダー	2	侵2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-LV 下限値7								
カスタマイズ	1	侵2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: ダイス+LV								
クロスバースト	3	侵4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻撃力+LV*4 ダイス-2個								
インフェルノ	1	侵4	メジャー	-	単体	シンドローム	100↑	
効果: ダメージを与えた場合対象を行動済みにする 1シーン1回まで								
ギガンティックモード	1	侵3	メジャー	-	範囲選択	白兵/射撃	-	
効果: 対象を範囲選択変更 判定後武器破壊								
ドッペルゲンガー	1	侵5	メジャー	-	-	シンドローム	Dロイス	
効果: ガード不可 攻撃力+5 LV回まで								
テクスチャーチェンジ	★							
効果: 所持アイテムの外見を変える								
熱感知知覚	★							
効果: サーモグラフィー								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--