キャラクター名: ???

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	秘術師	性別	女性	年齢	10代前半くらい
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6		8	20	3
		敏捷度	2		6	14	2
体	7	筋力	4		5	16	2
		生命力	4		13	24	4
心	14	知力	6		22	42 + 1	7
		精神力	6		16	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
魔力強化	IB32 p		p
魔器習熟S	AG43p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
防護点増強/+1	
幸運の誘い	
生死判定増強/+3	
能力値増強/+2	
魔力増強/+1	
魔法C増強/+1	
戦場把握	
防護点特化/-2・+3	
回復効果クリティカル	
魔力超増強/+1	

名誉アイテム	点数
専用化(正しき信念のリング)	50
専用化(アーティザンハット)	50
名誉点 所持 -100 /合計	0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ルミナスレザー		11		5
盾	ルミナスシールド		16		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			合計値	-2	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナストゥーム AC3/MP15 魔力増強/魔力超増強/魔法C増強	1H	1		2d+ 0	10	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石(5点)x100	○□□○□□
マナチャージクリスタル(10点)x3	○□□○□□
知性の魔紋x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 52000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ -2	15

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 21

MP
107

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	21			
秘奥魔法	13	24			

装備品		説明
頭	[HP]アーティザンハット/2	戦場把握
耳		
顔		
首	アーティザンネックレス/3	生死判定増強/回復効果クリティカル
背中		
右手	[MP]正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰	知性の魔紋	破壊で知力+13
足		
その他	血水晶のチョーカー	最大HP-5 任意タイミングで破壊でHP20回復

装備品		説明
左手	アーティザンリング/1	能力値増強

その他メモ

新たなる英雄を呼び起こし、魔法文明時代へ向かったカルデアにいつの間にかいた少女。何らかの要因で記憶を失っているらしい。右手の甲に剣を模した魔法陣を持ち、剣にちなんだ秘奥魔法を扱う。戦闘中はかなりドライな感情を見せることも多い一方で他の英雄のことを「センパイ」と呼び、カルデアには協力的である。

追加経験点102000　所持金220000　名誉点は未定
成長回数70　[22][16][13][8][6][5]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟