

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	500		一定期間の記憶がない 大ゲンカしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	7	器用度	10		17	2						
		敏捷度	12		19	3						
体	10	筋力	10		20	3						
		生命力	11		21	3						
心	4	知力	8		12	2						
		精神力	9		13	2						

戦闘特技		値	説明
	全力攻撃	225 p	

	言語	会話	読文
	交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数

	名誉アイテム	点数
名誉点所持	0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	装備	必要ランク	必要筋力				回避力	防護点	
			ランク	筋力	回避力	防護点			
	ソフトレザ			7			3		
	ラウンドシールド			8			1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能						ファイター	合計値	5	4

武器	サ	H	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ											
									3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
		1H	10		2d+ 4	10	5	10												
					2d+															
					2d+															

一般装備品 (消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金										預金・借金									
	660 G										G									

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 5	4	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉵
	○□□□㊳
	○□□□㊴