

キャラクター名  
クラム

プレイヤー名

<b>種族</b>	ラルヴァ	<b>種族特徴</b>	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	19
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>	命を助けられた事がある		
<b>経験点</b>	1210		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 一定期間の記憶がない		

<b>技</b>	14	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス
		器用度	4	6		24	4
	7	敏捷度	8	1		23 + 1	4
		筋力	14	2		23 + 2	4
10	生命力	4	6		17	2	
	知力	8	1		19	3	
		精神力	4	4		18	3

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
フェンサー	9		
プリースト/ヒューレ	5		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

<b>戦闘特技</b>	
魔力撃	227 p
武器習熟/アックス	221 p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
マルチアクション	IB39 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	13	13	13
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要 ランク	命中 筋力	回避 力	防衛 点
鎧		10	+1	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能			フェンサー	合計値 14 9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タバルジン	1H	13		2d+ 13	10	14	23										
タバルジン	1H	13		2d+ 13	10	14	23										
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 14	10	15	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	24 m	72 m	2d+ 14	9	46

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 11	2d+ 12	35

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	フード
耳	聖印/ヒューレ
顔	
首	背水のネックレス
背中	クイックドレッサー LL新規、からっぽ、棺桶型
右手	筋力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他ウェポンホルダー改	LL新規

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

<p>— その他メモ —</p> <p>記憶喪失のラルヴァ。気が付いたら魔剣の迷宮にいて、魔物に襲いかかれるところだった。たまたま魔剣の迷宮を攻略中だった通りすがりのル=ロウド神官に助けられ、一命を取り留める。</p> <p>一体何が目的で動いていたのか、それすらも分からないながらも、「自分に出来る事」として冒険者を始める。特にアンデッドを倒す事が自身の役目ではないかと考えている。</p> <p>棺桶型のクイックドレッサーは、使い込んだ形跡があるものの、何も入っていなかった。この中身を見付ければ自分の記憶が戻るかもしれない……？</p> <p>絵を描くと落ち着くので、多分これが自分の趣味だったんじゃないかと考えている。技法は忘れても身体は結構動きを覚えているものだった。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉞</p>
---	---

