

キャラクター名  
ツバキ・ハルカゼ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	7	経歴	裏切られたことがある		
経験点	745		大切な人と生き別れ 告白されたことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	1		18	3	プリースト/エルピュセ	5		
体	14	敏捷度	9	1		16	2	フェアリーティマー	7		
		筋力	3			17 + 1	3	レンジャー	1		
心	10	生命力	6	7		27	4	エンハンサー	1		
		知力	10	2		22 + 2	4	ウォーリーダー	5		
		精神力	11	5		26	4	ミスティック	5		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39	p	p
MP軽減/フェアリーティマー	IB33	p	p
占瞳操作	IB30	p	p
双占瞳	IB37	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ヴォーパルウェポン		
バークメール		
パラライズミスト		
鉄壁の防陣Ⅱ鉄鎧		
鉄壁の防陣Ⅱ堅体		
軍師の知略		
鉄壁の防陣Ⅲ甲盾		
鉄壁の防陣Ⅳ無敵		
幸運は知恵を授ける		
幸運は勝ち戦を授ける		
幸運は富をもたらす		
星は剣を導く		
襲いかかる敵の幻		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
戦旗槍、魔法の発動体加工				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5				
妖精魔法	7				

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
47

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力増強の腕輪	
腰	
足 聖印	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知力増強の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
春風 椿 操霊術の名家の貴族、春風家の長女として生まれる。 元々はナイトメアではなく、人間であり、春風家の中でも突出した才能を持っていた。また、頭も良く軍事については天才と言われ、そのため許嫁の候補が多かった（しかしツバキはすべて断っていた） しかし、その才能に嫉妬した母親によって禁忌の術により魂だけナイトメアの身体に封じ込められてしまう。この時、呪いもかけられてしまう（狐のお面が媒体 感情が上手く表現できない、異貌のすると身体に負担など）そして、母親は元のツバキの身体に入ったが周りの家に禁忌の術を使った事がばれ、母親は処刑、春風家は没落貴族となる。 この時、ツバキは禁忌の術を受けたとして封印の形で眠らされた。（完全に被害者のため殺される事はなかった）そして、最近何らかの原因で目覚めた	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
とは、元より屋敷に居てばかりで余り人と喋ったことがなく（と言うよりツバキという駒を失わないために出させてもらえなかった）呪	□□□□⑥ □□□□⑦ □□□□⑧ □□□□⑨ □□□□⑪ □□□□⑫ □□□□⑬ □□□□⑭ □□□□⑰ □□□□⑲ □□□□㉖ □□□□㉗ □□□□㉘ □□□□㉙

