キャラクター名
アンジェロ・ルドガー

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	♂
出生タイプ		**年齢**	18

出自	犯罪者	**運命**	正義	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	3	0	19	49 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	1	0	6	36 %
運	7	2	0	9	39 %

HP	63
MP	52
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ニュートラライズ	1	7						
武器2									
防具	防護ベスト								3
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	プリズムカラー								
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		33	4	12	23	0	3	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		34 %	11	12 %	23 %	0	3 %	8	4
総計(2)		33 %	4	12 %	23 %	0	3 %	8	4
総計(両)		34 %	11	12 %	23 %	0	3 %	8	4

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 2501	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
リーンフォース	4/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する							
ウィークポイント	1/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性をGMから教えてもらえる(自動成功)							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
マスター・エレメント	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： リーンフォース4レベルが条件。弱点を突いたときの追加ダメージを「2d」から「15」に変更する							
エレメンタル・シールド	2/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 今行われている攻撃があなたに与えるダメージを-[AL]d6。対象拡大不可。　1ラウンド1回まで							
アルファ・ブレイカー	1/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中判定を行う直前に使用。直後の攻撃のダメージに+[ALx5]。クリーチャーと一般人には効果なし							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

モヒカンな親を反面教師にした結果「正義の味方」に強く憧れるが、クリーチャーどころかただの野生動物にすら勝てるか危うい人間では到底無理だと諦めていた。
しかしある日ハイランダーとして発現し、本格的に「正義の味方」を志す。
独自の(偏った)正義観をもっておりそれに従って行動するが、生来色々なものに影響されやすく、その正義観自体が不安定でひどい時では昨日と今日で逆のことを言っていたりする。
脳筋。