キャラクター名: ハイトレル＝G＝フライ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	14	経歴	命を救われたことがある		
経験点	12040		冒険に誘われたことがある		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	4	4	23 + 2	4
		敏捷度	6	14	4	32 + 2	5
体	10	筋力	10	8	4	32	5
		生命力	8	6		24	4
心	6	知力	8		4	18	3
		精神力	7	1	4	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	14		
スカウト	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	14	18	19	19
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		20	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 20	12	19	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 19	12	19	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 20	12	19	0										
ベオウルフ	1H	8		2d+ 20	9	21	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	飛び蹴り	IB38 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
バトルマスター	3143p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
インファイト	IB36 p		p
踏みつけ	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 20	2

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 17

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足	韋駄天ブーツ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

悪魔の実

パラミシアン
《"超人系" ゴムゴムの実》
体の各部が伸縮性、柔軟性、絶縁性に極端に長けたゴム質になっている「ゴム人間」
手足や首などを引っ張られれば何メートルでも伸び、大きく息を吸ったり過剰に飲食すれば風船のように膨らみますが、伸縮の限界は存在します。聞くだけならあまり強そうに感じないが、フライの柔軟な発想力と鍛え上げた肉体が加わる事で、想像をはるかに超える可能性を秘めた非常に強力な武器と化しています。

○カナヅチ
水中での活動が不可能になります。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハイトレル＝G＝フライ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
食費	○□□○□□
その他消費分	○□□○□□
マテリアルカードAx5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□