キャラクター名

ジャッ子

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。いっぱい殺していっぱい褒めて貰った。
パーティー	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いない幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アネモネ	友情	3	①②③④⑤	
ナーカット	信頼	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたは攻撃判定の出目+1。
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程+1してよい。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1+出目1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+全体+爆発
胴		小さなアンデッド		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損壊時に所持パーツから取り除く。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃砲撃のみ