

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	大切な約束をしている 育ての親に拾われた		
経験点	0		(オリジナル) 自分が仕えた家を視覚的にしか覚えていない。(迷子)		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3	2	20	3
体	9	敏捷度	6	10	2	27 + 2	4
		筋力	4	10		23 + 2	4
心	6	生命力	4	6		19	3
		知力	6	6		18	3
		精神力	5	15		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
コンジャラー	8		
スカウト	9		
レンジャー	2		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
牽制攻撃	1B36p		p
回避行動	1B29p		p
挑発攻撃	1B37p		p
かいくぐり	1B29p		p
マルチアクション	1B39p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	11	14	15	15	
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	フェンサー	合計値	20	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー (発動体) 専用化器用+2	1H	12		2d+ 14	10	16	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 20	3

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
52

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳	
顔 DG:アルケミーキット	
首 ポーションインジェクター	
背中 そよ吹きマント	射撃攻撃+1
右手 怪力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	
ブレードスカート	威力10 回避4以上高い時

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---

