キャラクター名

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	100				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	29		47 + 1	8
		敏捷度	1	9		22	3
体	4	筋力	5	21		30	5
		生命力	10	15		29	4
心	7	知力	10	53		70 + 2	12
		精神力	5	13		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16						
マギテック	14						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	2						
アルケミスト	6						

戦闘特技					
タフネス	2122p	魔力撃強化	IB32p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31p		p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32p		p		p
武器習熟A/絡み	IB31p		p		p
武器習熟S/絡み	IB31p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
武器の達人	IB31p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	24	19	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		29	-2	13
盾	タワーシールド		25		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	17	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スネイクソード	1H	15	1	2d+ 25	10	24	30										
パンカー	1H	1		2d+ 24	9	21	100										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 17	20

HP
94

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 24	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	14	26			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	
耳	マギスフィア小	ＯＰ：クリエイトウェポン
顔	黒の眼帯	
首	背水のネックレス	
背中	マギスフィア大	
右手	月光の指輪	
腰	マギスフィア中	ＯＰ；オートガードⅡ、パナケアライト
足	跳躍の羽	
その他	知力の腕輪	

	装備品	説明
左手	アルケミーセット	
	マギスフィア大(その他)	OP；オメガシューター、パイルシューター、ミニマムリープ
	ディスプレイサーガジェット；ブラックベルト	

その他メモ

トニー・スタークは元々マギテック技師で自ら開発する兵器の開発をする企業屋でラクシアでもトップクラスの富豪だった。
だがある日テロリストに襲撃され誘拐される。誘拐される過程で自分が開発した兵器の破片が胸に刺さってしまう。
胸の破片はテロが用意した電磁石の魔導機械で心臓に届く前に止められるが、それはテロリストに命を握られると同じことだった。
テロリストに兵器を作ることを強要されたトニーは運ばれてきた機材を密かに盗み取り、開発を進める。
幽閉された洞窟の中でマギスフィアを1から作り出す技術を開発したトニーはそれを使い胸の破片を繋ぎ留め、得た戦闘力によりテロリストの手中から脱出する。

帰還したトニーはその時見た自分の兵器で起きる人族同士の戦争やその被害を目にし、兵器の売買を中止することを宣言する。
そして今までの償いとして自ら開発したスーツで犯罪やテロとの戦うことを始める。

鉄の鎧を纏ったヒーロー「アイアンマン」として活躍した彼は、その活躍を見込まれ、ラクシアの外や魔界からの敵への対処を想定したチー

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		シャドウ語	○				
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
ドラゴン語	○		バルカン語	○				
ドワーフ語	○		ソレイユ語	○				
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							
グラスランナー語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
パラミス		
クリティカルレイ		
ウェポン		
皮		
先制		
まもちき		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
	50				
	50				

名誉点 所持 3400 /合計 3500

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
オプション大x3	○□□○□□		○□□○□□
オプション小x4	○□□○□□		○□□○□□
弾き弾	○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーションx20	○□□○□□		○□□○□□
ナニーパペット(ダミー)x2	○□□○□□		○□□○□□
太陽の帽子	○□□○□□		○□□○□□
器用の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□
決死の鉢巻きx2	○□□○□□		○□□○□□
消魔の石20	○□□○□□		○□□○□□
Ax30	○□□○□□		○□□○□□
Ｓx28	○□□○□□		○□□○□□
ＳＳカードx3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
6500 G	G