

キャラクター名  
リーフ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	30				

技	13	器用度	4	成長		他修正		能力値	17	ボーナス	2
		敏捷度	5					18	3		
体	2	筋力	2					4	0		
		生命力	14	1				17	2		
心	10	知力	5					15	2		
		精神力	13					23	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		
ミスティック	1		

戦闘特技		IB30	p
精密射撃		IB30	p
スローイング		IB30	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ミラージュデイズ	
ポイズンニードル	
インスタントウェポン	
せんせー!	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
白カードAx7	○□□○□□
白カードBx20	○□□○□□
黒カードBx5	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	400 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	0	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕