キャラクター名
オリバー

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	26
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21
種族	アーシアン			**境遇**	天啓
出自（効果）	神官			**目標**	守護

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	14	43	15	32	25
ボーナス	4	3	4	14	5	10	8
クラス修正	0	0	1	3	1	2	1
他修正		1		3	1	2	1
能力値	4	4	5	20	7	14	10

HP	194
MP	241
フェイト	36

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	『守護』のイザベラ	至近	±0	32				±0	
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ファストハット					4	0	2	
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	月光の腕輪						2		
装身具	高位聖印＆兵法書								
能力値			4	0	5	0	14	12	9
スキル									
その他	大地の誓い							5	
総計(右)			4	32	4	12	17	18	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	20			20	+ 2 d
アイテム鑑定	20			20	+ 2 d
魔術判定	20			20	+ 2 d
呪歌判定	14			14	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	小道具入れ↓
ベルトポーチ	祝福の花
異次元バッグ	秘策の手紙
ランチボックス	
ポーションホルダー	タクティカの破片
MPP	
HMPP	勇気のホイッスル
HHPP	勇気のホイッスル
毒消し	
	名馬

現在重量：	26		
最大重量：	26	所持金： 189621	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ディーバ：ヒーロー	★	-	ダイスロール直前	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： ダイスロール+3D。初期作成のフェイトが４点となる。								
ヒール	★	4(1)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象のHPを[3D+CLX3]回復する								
チェックメイト	5	4(1)	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果： 攻撃ダメージ+[(SL)D]。ダイスは自身が振る。自身を対象にできない。								
グランドマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： フォーキャスターのスキルコスト-2（最低1）								
オーソリティ：アエマ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果： HP、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果+3D。効果をダイスで求める以外のものにも効果がある。								
タクティカルプレイ	10	5(1)	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象が行う攻撃ダメージ+[SLX4]。ラウンド終了まで持続。使用後行動済みとなる。								
ブランダームーブ	3	8(2)	判定直前	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果： 命中判定-[(SL)D]								
バッドムーブ	3	12(6)	DR直前	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果： 攻撃のダメージ-[(SLX2)D]								
パスドポーン	★	10(4)	死亡直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 死亡を打ち消し、戦闘不能とする								
クイックヒール	★	5(1)	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能となる								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： ダメージを0に変更する								
アウトプレイ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： タクティカルプレイかポジショナルプレイのSL上限を5→10に変更。								
フォースドムーブ	3	9(3)	判定直前	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果： リアクション判定-[(SL)D]								

[初期スキル]アコライト→ヒール1、プロテク2。フォーキャスター→チェックメイト、グランドマスター。エクセレント→オーソリティ：アエマ

洗礼名：オリアス・アイドネウス
オリバーの由来：オリヴィエ （Olivier）
ルアンの由来：オルレアンの乙女の略
フランシスのステータス上昇→敏捷、知力
自分用メモ→MP消費軽減(疑心の誓いコスト-1、ルアンの効果コスト-3、グランドマスター[フォーキャスター]のMP-2)
称号：ジェネラル

【設定】
悪魔（神父）とシスター（母）の間に生まれた子供。
幼い頃から自分は邪神の生贄となるべく生まれた存在だと父に教え込まれてきた。
母は自分が生まれてすぐ父によって封印された。
２０歳のときに神への生贄になるので、それまでは好きにするようにと言われた。
神話や伝説に関して興味があったのでそれらのことを自学自習する。
父にワンルームマンションの１室をもらったので、そこに一人暮らしをしていた。
たまに母の様子を見に、父がいる教会に行ってた。
２０歳の誕生日の日父に呼び出され教会に向かった。
生贄になる瞬間、自分はもうここまでなんだなと思った。しかし、なぜか死への怖さは感じなかった。
唯一心残りだったのは母を助けれなかったことだが、自分が生贄になれば封印を解くと父が言ってたのでその言葉を信じた。
悪魔達を統べる邪神？とも言うべき存在がなぜか自分のことを気に入り、異世界に転生させると言われた。
現代世界に心残りはなかったので、それを了承。

キャラクター名
オリバー

プレイヤー名

所持品			
帰還用の札			
黒い石がついた装飾品			
守護聖天の羽根			
魔道酒			
強心丹			
携帯電話			
金の竜眼			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンバッサン	★	5(1)	セットアップ	20m	単体※	魔術	-	
効果 :対象は戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、対象のいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されてる場合、離脱を行うことはできない。対象はこの効果を拒否できる。								
プロフィラキシス	1	11(5)	判定直前	20m	範囲（選択）	自動成功	SL/シーン	
効果 :回避判定+1D。さらに、回避判定を失敗させるスキルやアイテムの効果を持つ攻撃に対しても通常回避可能。スキル自体を打ち消すわけではない。								
レイズ	★	10(6)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする。なお、対象は行動済みとなる。								
トランセンド	2	10(6)	判定直後	20m	単体	自動成功	SL/シーン	
効果： 判定の達成値+3。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プロテクションの効果+[5+SLX3]する								
テレポート	1	10(6)	メジャー	至近	範囲（選択）	魔術	1/シーン	
効果： マークポイントに転送する。対象はこの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個。入れ替え可能。								
パリペイティア	★	F1	判定直後	20m	単体	自動成功	2/シーン	
効果： 対象はその判定を振り直す。ダイス数は変更されない。								
パトロナイズ	★	10(6)	判定直後	20m	単体	魔術	1/シーン	
効果： 命中判定直後に使用。命中判定の達成値を目標として魔術判定を行う。成功したら、攻撃失敗。								
ディバインフォース	★	20(16)	DR直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 攻撃のダメージ+[CLX5]								
シーリィ	3	6(2)	クリティカル	20m	単体	自動成功	-	
効果： 攻撃ダメージ+[SLX10]								
ストラテジウム	★	6(1)	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 「判定：魔術」「対象：単体」のフォーキャスタースキルと同時に使用。「対象：範囲（選択）」に変更。								
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 複数回攻撃に対して、１回ずつプロテクションが可能となる。１回のDRでは１回のみ。								
リバーサルアウト	★	-	判定直後	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 判定で振ったダイスの内任意の数振り直す。その結果が6が２つ以上になればクリティカルとなる。								
フォーメーション：アタック	5	10(6)	セットアップ	効果参照	効果参照	自動成功	-	
効果： 同ギルド、同戦団に所属するキャラクターすべてを対象とする。攻撃のダメージ+[SLX3]。ラウンド終了まで持続。								
コアジェンシー	5	8(4)	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果： 攻撃のダメージ+[SLX5]								
マジッククリップ	1	20(16)	効果参照	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 複数のキャラを対象とする魔法攻撃の命中判定直前に使用。対象単体に変更。改めて対象選択。								
エフェクトエクステンド	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果： ラウンド終了まで持続の魔術スキルと同時に使用。シーン終了まで持続に変更。								
マジックハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
アタックブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ダメージ増加を行う「分類：魔術」の効果に+[SLX3]								
サポートコンダクト	★	12(8)	判定直前	視界	単体	自動成功	1/シーン	
効果： 判定+1D。自身を対象にできない。								
ファストフォーメション	★	6(2)	セットアップ	-	自身	自動成功	1/ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	
効果： ファストフォーメション+「タイミング：セットアップ」スキルを使用する。順番は任意。対象は同じでも、別々でもいい。								
奇跡の雫	★	F3	イニシアチブ	30m	単体※	魔術	-	
効果： 【HP】を[5D+CLX10]回復								

キャラクター名
オリバー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
慈愛の御手	★	-	DR直後	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	ダメージを0に変更する							
尊き覚醒	★	-	効果参照	視界	単体※	自動成功	1/シナリオ	
効果：	戦闘不能直後に使用。戦闘不能の回復、【HP】を30点にする。対象が未行動の場合、行動済みにならない。							
シールドブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果+［SLX3］							
小さな奇跡	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	メジャーで行う判定を行ったあと、振ったダイスの内１個の目を６に変更する。							
フェイス：アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	HP・MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+2する。							
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	神話や伝説に関する事柄についての【知力】判定+1D							
トレーニング敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷基本値+3							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備アイテムの重量制限+5							
トレーニング筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値+3							
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事についての【知力】判定+1D							
クエスト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	その他メモ参照							
マジックノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術に関する事柄についての【知力】判定+1D							
ハンズオブライトI	★	F1	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：	効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果+1D。シーン終了まで持続。							
トレーニング感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	感知基本値+3							
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定+1D							
ハンズオブライトII	★	F1	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	ヒールをセットアップで使用							
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	スキルに対するリアクションとして行う精神判定+1D							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：	器用度10の判定に成功したら、HP１で対象の戦闘不能を回復。対象は行動済みとなる。							
ハンズオブライトIII	★	F1	ヒール	-	自身	自動成功	-	
効果：	ヒールの対象を範囲（選択）に変更							
トレーニング知力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	知力基本値+3							
イービルノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	邪神や妖魔、魔族、魔獣に関する【知力】判定+1D							
ゴッドノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	神や神具に関する事柄についての【知力】判定+1D							

キャラクター名
オリバー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アルケミーノウリッジ	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：錬金術に関する事柄についての【知力】判定+1D								
オピニオン	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：交渉や説得などの【精神】判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								