キャラクター名: リリィ・アークトゥルス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	6060		のめりこむ趣味がある		
			破産したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	6	2	24 + 2	4
		敏捷度	5	5	2	21	3
体	8	筋力	10	8	2	28 + 2	5
		生命力	7	2		17	2
心	4	知力	7	4	2	17	2
		精神力	4	6	2	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	ライダー	4
プリースト/ザイア	10		
マギテック	1		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	14	16
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	14	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 15	9	17	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット/衣服諸々	○□□○□□
食事x5	○□□○□□
テント	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1031469 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 14	5

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/3	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	12			
魔動機術	1	3			

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
足さばき	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 100 /合計 100	

その他メモ

【スキル】
リリィが生まれながらにして得ている特別な才能と力、そして祝福。
これら三つの技能はそれぞれの条件によってレベルが上昇していきます。
・直感……使用回数：▼10回/☆10回 ▼2/☆0
・魔力放出……使用回数：10回/魔法使い技能レベルの最大レベル3
・花の旅路……使用回数：10回/セッション参加回数5回

▼☆直感(B)[Lv.1]【▼7R/1】【☆7R/1】
戦闘時、つねに自身にとって最適な展開を“感じ取る”能力。
研ぎ澄まされた第六感はもはや未来予知に近い。しかし、勘がいいのも考え物。
とにかく目に付く人の悩みを敏感に感じ取ってしまうため、会う人会う人、つい手助けをしてしまう事に。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟