キャラクター名
魂魄　真

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	エージェント
オプショナル		年齢	18（たぶん）	性別	女
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	親戚と疎遠	経験	記憶喪失	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスカーフ		2	0	0	武器作成時と素手変更時に攻撃力+4

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
リーサルシャイン	
インフィニティコロナ	
デモンズシード	
夢幻の心臓	
統合者	
銀なる石：水星	
原初の混沌	
グローイングクリスタル	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス　賢者の石	P	N		
長谷部　吹雪	P　庇護	N　不安		
魂魄　尚樹	P　庇護	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト　ハヌマーン	3	2	メジャー					
効果：クリティカル-SL　下限7								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：インフェニティウエポンで作成した武器をもう一つ出す。								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：攻撃力SL+7　命中0　ガード値３の武器を作成する。								
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	１００％	
効果 :装備か所持している技能が同じ武器か防具を選択し破壊する。選択したものの性能を合計したアイテムを取得し装備する。1シーン1回制限								
マシラのごとく	4	5	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果：攻撃力+SL*10　判定ダイス-5　1シナリオ1回制限								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	１００％	
効果：クリティカル値-１　下限５　1シナリオ1回制限								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決		
効果：判定ダイス+SL								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果：攻撃力+SL*3　装甲無視　1シナリオ3回制限								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果：判定ダイス+SL+1　1ラウンド1回制限								
ジャイアントモード	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：インフェニティウエポンで作成する武器の攻撃力に+５する。この武器を装備してる間他の武器を装備できないの能力を付加する。								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果：全力移動後に攻撃を行う。								
デトネイトモード	1	3	メジャー	自身	自動	オート	120%	
効果 :攻撃に使用する武器の攻撃力を２倍にする。このメインプロセス終了後にHP５点失い、使用した武器は破壊される。１シナリオSL回制限								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決		
効果：判定ダイス+SL								

過去の記憶を失った少女。
おぼろげな過去の記憶と親戚から教えてもらったこととして
お前のせいで両親が死んだこと
お前も死んだはずなのになぜか生きているということを知る。
自分はいったい何者なんだ・・・
自分の過去を追い求めるうちに自分の心臓に賢者の石が内蔵されていることを知る。
そしてそれをFHが追い求めて襲い掛かってくる。
数々の敵を退けるうちに力の扱いにも慣れてきた。
が、いつ爆発するともわからない賢者の石は依然心臓にある。
それでも守りたいもののために戦い続ける。それが過去をなくした自分にできることだから。

自分に戦い方を教えてくれた恩師、尚樹と姉妹弟子の吹雪。
二人にも賢者の石が埋め込まれていたのを知った真は沖縄へと旅立つのだった。

沖縄にたどり着いたなかで出会ったタケミカヅチから銀なる石水星を奪い取る。
その性質上大切な二人の賢者の石もこれに類するものなのではと思う。
二人の石を排除する手段を求めてさらなる戦いに身を投じるのだった。

キャラクター名
魂魄　真

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果：メインプロセスで2回メジャーアクションを行える。　クリティカル値+1　1シナリオ１回制限								
怒涛の旋風	5	4	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果：HPをSL分任意で消費する。消費したHP*3+攻撃力								
さらなる波	5	2	メジャー	-	-	対決		
効果：攻撃力+SL*2								
レインフォース	5	2	メジャー	-	-	対決		
効果：攻撃力+SL*2								
砂塵霊	3	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果：砂の加護を使用した対象の攻撃力+SL*4								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								