

キャラクター名 ハクメイ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	10	33	5
		敏捷度	7	11	30	5
体	0	筋力	3		3	0
		生命力	11	3	14	2
心	13	知力	2	3	18	3
		精神力	18	11	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	1						
レンジャー	7						
セージ	1						
バード	9						
ウォーリーダー	8						
ミスティック	6						

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ディフェンススタンス	1B37p		p
ハーモニー	2122p		p
代償軽減	1B30p		p
占瞳操作	1B30p		p
自己占瞳	1B29p		p
魔晶石の達人	1B32p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 0	0	41
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 13	2d+ 11	2d+ 16	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	宝石
右手	
腰	ミサイルドロッパー ミサプロ1回
足	
その他	軍師徽章

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
成長15	
経験点11500	
16000G	□□□□⑤
→ SwordWorld2_0 : [4,5]->(生命力 or 知力) [4,1]->(生命力 or 器用度) [2,6]->(敏捷度 or 精神力) [4,4]->(生命力) [6,2]->(精神力 or 敏捷度) [1,3]->(器用度 or 筋力) [1,5]->(器用度 or 知力) [6,1]->(精神力 or 器用度) [4,2]->(生命力 or 敏捷度) [6,4]->(精神力 or 生命力) [5,4]->(知力 or 生命力) [1,4]->(器用度 or 生命力) [3,2]->(筋力 or 敏捷度) [2,4]->(敏捷度 or 生命力) [2,2]->(敏捷度)	□□□□⑩
(精神力 or 生命力)	□□□□⑮
(精神力 or 筋力)	□□□□⑳
(精神力 or 筋力)	□□□□㉑
(精神力 or 筋力)	□□□□㉒
(精神力 or 敏捷度)	□□□□㉓

