キャラクター名
ジョン＝ジョースター

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	17歳
冒険者Lv	12	経歴	「監禁されたことがある」		
経験点	500		「負けず嫌いと称されたことがある」		
			「誰かを救ったことがある」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	4		15	2
		敏捷度	8	2		15	2
体	7	筋力	6	5		18	3
		生命力	7	4		18	3
心	9	知力	8	11		28	4
		精神力	5	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	12		
コンジャラー	10		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
かばう	224 p		p
両手利き	223 p		p
マルチアクション	2125 p		p
魔力撃	227 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフッド		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	12	14	14	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 14	12	15	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 13	12	15	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 14	12	15	0										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 13	10	15	11										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 15	10	15	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中	
右手 魔法発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 月光の腕輪	

その他メモ

「監禁されたことがある」=あまりに素行が悪く、家族によって檻の中へ閉じ込められたことがある。
「負けず嫌いと称されたことがある」＝ガワ的にも元々そういう性格。
「誰かを救ったことがある」＝

《礼装》
《頑強》☆1/HP+10
堅牢なるもの。修練は肉体を巌に変える。
常時防護点を「+1」します。

《天啓》☆2/打or魔+1
天よりの啓示。我、真理を得る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジョン＝ジョースター

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
エールx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
強く魔化された革x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
強く魔化された樫の枝x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5点分)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□