

キャラクター名 "幸運な"グリック=リッジ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別	男	年齢	42
冒険者Lv	13	経歴	身体に傷痕がある 異種族の友人がいる		
経験点	3000		己になんらかの誓いを立てている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	12	23 + 1	4
		敏捷度	8	5	19	3
体	5	筋力	5	7	17 + 1	3
		生命力	7	6	18	3
心	10	知力	9	20	39	6
		精神力	11	14	35	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1						
セージ	12						
エンハンサー	6						
ミスティック	13						

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
双占瞳	1B37p		p
自己占瞳	1B29p		p
代償軽減	1B30p		p
魔晶石の達人	1B32p		p
防具習熟S/非金属鎧	1B32p		p
防具の達人	1B32p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
オーサムエンデュアラー		18	1	11	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	11

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
無手 何でも握める	2H	10	1	2d+ 1		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	19 <sub>m</sub>	57 <sub>m</sub>	2d+ 1	11	59						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 18	2d+ 0	2d+ 18	2d+ 20	37							

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもち帽子
耳	
顔	
首	
背中 インテリアニマル	探索危機まもちリュック
右手 器用の指輪	きよー
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力の指輪	ぼわー

— その他メモ —

その人物の背には、大きな傷があった。  
その傷の為なのか、それとも別の理由があるのか、いつも寡黙にほほ笑むその人の、その傷の逸話を知るものは少ない。また本人も話したがることはない。  
いつかどこかの酒場で、ぼつりぼつりと、雨粒を落とすようにして語った話を、すくい上げて雨皿へ注ごう。  
物語として歌い上げるべく、二度と同じ過ちが起きぬために。

それはどこにでもあるお話。穢れある人族と、穢れなき人族、ほんの小さな行き違い。話の最初はなんだったか。パンを取ったか、それとも肩が当たったか。大した話じゃない。問題はそれが、元々仲の良かった二人の間で起きたことであることだ。  
穢れの排斥の機運の高まるその街で、二人は些細な喧嘩を始めた。  
いつもであれば、翌日にごめん、とどちらからともなく言って、仲直りするだけの話。ただ今日ばかりは事情が違った。  
とある穢れなき人族が、口汚く友人を罵った。「穢れた角持ちめ、さっさと街を出て行け。近くにいるだけで気分が悪い」

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕

