キャラクター名: ケルド

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	若い
冒険者Lv	6	経歴	近所に芸術家が住んでいる(いた)		
経験点	160		ガキ大将だった		
			○蛮族の名誉を汚された		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	5		24 + 2	4
		敏捷度	12	3		24 + 1	4
体	9	筋力	6	5		20	3
		生命力	8	2		19	3
心	4	知力	8	1		13	2
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	6		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアンクル	1H#	10	-1	2d+ 9	9	10	15										
トンファー	1H	5	1	2d+ 11	10	10	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
初期作成	○□□○□□
報酬	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 9810 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ

```
マルガリ -> 12d = [2,6,4,2,4,2,1,2,6,4,5,5] = 43　採用
23:19 (asiroi) マルガリ -> 12d = [3,1,2,1,1,5,1,6,4,2,6,4] = 36
23:19 (asiroi) マルガリ -> 12d = [2,3,3,3,1,4,2,6,3,1,1,6] = 35

マルガリ -> [器用度 ／ 筋力][器用度 ／ 生命力][器用度 ／ 筋力][敏捷度 ／ 精神力][器用度 ／ 生命力]
23:22 (asiroi) マルガリ -> [敏捷度 ／ 生命力][敏捷度 ／ 知力][筋力 ／ 精神力][筋力 ／ 生命力][筋力 ／ 精神力]
03:58 (asiroi) ケルド -> [生命力 ／ 知力][敏捷度 ／ 筋力][器用度 ／ 生命力] [知力][敏捷度 ／ 筋力][器用度]
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟