

キャラクター名  
BSG BOSS

プレイヤー名

Table with columns: シンドローム, ノイマンオルクス, ワークス, カヴァー, オプショナル, 年齢, 性別, 覚醒, 衝動, 初期侵食率, 出自, 経験, 邂逅.

Table with columns: 基本値, ワークス, ボーナス, 成長, 他修正, 能力値, HP, 189, 行動値, 13, (非装備時), 13, 戦闘移動, 18, 全力移動, 36.

Table with columns: 肉体, 感覚, 精神, 社会, 技能, SL, 修正, 白兵, 回避, 射撃, 知覚, RC, 意志, 交渉, 調達.

Table with columns: 武器・コンボ, 能力, 命中値, G値, 攻撃力, 射程, メモ.

Table with columns: 防具, 価格, 装甲, 回避, 行動, メモ.

所持品 table with multiple empty rows for item listing.

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス table with columns: 対象, 感情(pos), 感情(neg), タイタス, 消費.

最大財産P: 6 残り財産P:

Main skills table with columns: スキル名, SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ. Includes skills like ワーディング, リザレクト, etc.

▼0000 00 (150%)
《00000》+《0000 00》+《0000 00》+《00 0000》+《00 0000》+《00 00 00》+《0000000 : 0000》(+《0000 00》)
0000 : 0000 00 + 0000 00
00 : 《00》 0000 : 20 000000 : 7 0000 : 00
00 : 10 00000 : 00 0000 : +23
00 : 00 000000 000 000000 00 00.0000 00 0000-30.
0000 0 0000 0000 -1500.
00000 3000 《0000 00》0 00000,000 300 00000.
▼0000 00 (160~199%)
《000000》+《0000 00》+《0000 00》+《00 0000》+《00 0000》+《00 00 00》+《0000000 : 0000》(+《0000 00》)
0000 : 0000 00 + 0000 00
00 : 《00》 0000 : 21 000000 : 7 0000 : 00
00 : 10 00000 : 00 0000 : +24
00 : 00 000000 000 000000 00 00.0000 00 0000-40.
00000 4000 《0000 00》0 00000,000 300 00000.
■00 00
1000000 00 000000 《0000 00》0 00000,
00 HP0 +[00 0000-100] 00.
0000000000,00 「0000 00」0 00 0000 00.

