

キャラクター名 オリエントのライダー/アッシュールバニバル プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	サーヴァント
	オプション	年齢	十～二十代？	性別	女性
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	38%
出自	兄弟	経験	伝説	邂逅	座にて的一幕

基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	0	0		3	行動値	9
感覚	1	0	0		1	(非装備時)	9
精神	2	1	0	4	7	戦闘移動	14
社会	2	0	0		2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
メイド服					

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
デモンズシード					
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
亜純潔	P	N			
シャムシ・シム・ウキン(兄)	P 同情	N 敵愾心			
セミラミス(祖母?)	P 親近感	N 不信感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 攻撃力:[LV×3]装甲値無視の射撃攻撃を行う コンセントレイトと組み合わせることは出来ない								
疾風迅雷	1	3	メジャー	-		対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対象はドッチを行えない。1シナリオ[LV]回。								
クロスバースト	4	4	メジャー			対決		
効果: シンドローム/攻撃力+[LV*4]、判定ダイス-2個								
灼熱の砦	3	3	メジャー	-		対決		
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×3]。ラウンド中に戦闘移動、全力移動、離脱を行っていた場合は使用できない。								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+LV+2								
終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動成功	80↑	
効果: [LV*5]点までの任意のHPを消費。メインプロセス中、攻撃力を+(消費したHP)								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[LV×10] このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイス-5 1シナリオ1回								
ライトスピード	1	5	マイナー	視界	自身	自動成功	100↑	
効果: メジャーアクション2回行動。シナリオ1回								
先手必勝	5		常時	至近	自身	自動成功		
効果: 【行動値】に+[LV×3]。侵食率基本値に+4。侵食率によるレベルアップの影響を受けない。								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー			自動成功		
効果: シーンの間、【精神】の判定の達成値+[LV*2]								
援護の風	5	2	オート					
効果: 判定直前に使用 判定D+Lv ラウンド1回								
ウィンドブレス	3	2	オート					
効果: 《援護の風》と使用 達成値+[Lv×3]								
軽功	★							
効果:								

パラメーター  
筋力 C 耐久 C  
敏捷 C+ 魔力 B  
幸運 D 宝具 EX  
属性 混沌・中庸 隠し属性 天

クラス別スキル  
対魔力: B  
騎乗: A+  
神の化身であるため、神獣を乗りこなす。  
陣地作成: EX  
その逸話から規格外の○○○を作り出す。

固有スキル  
神記の司書: A  
神の時代のあらゆる知識を取り扱う。  
コレクター: B+++  
あらゆる知識の収集者。  
カリスマ: B  
神性: C  
神の後継者。