キャラクター名
穏ゆかり

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	18
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	狩人			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	9	9	30	9	29	9
ボーナス	8	3	3	10	3	9	3
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	8	4	3	12	4	12	4

HP	150
MP	192
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	S1ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	12	7	13
スキル									
その他									
総計(右)			4	3	3	3	12	7	13 m
総計(左)			4	3					
総計(両)			4	6					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
防衛のクリスタル	
防衛のクリスタル	
ﾊｲMPﾎﾟｰｼｮﾝ（ﾏｼﾞｶﾙﾊｰﾌﾞ）*2	
耐毒符	

現在重量： 3		
最大重量： 26	所持金： 30	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定		
効果： HPを3D+CL*3点回復　CT:ダイス増加								
マジックブラスト	3	3	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動成功		
効果： メジャーの単体の魔術の対象をSL*2体に変更する。								
クイックヒール	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： ヒールをイニシアチブで使用								
コンセントレイション	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔術判定+1D								
フライト	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	魔術判定		
効果： 対象を飛行状態にし、移動力に+SL*5ｍ　CT：コスト0								
ホーリーライト	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定	-	
効果 :対象に魔法攻撃を与える。ダメージは2Dの貫通ダメージとなり、対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。CT：ダイスロール増加								
ビリーブ	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 貫通ダメージを与える魔法攻撃のダメージに+[SL*4]								
マジシャンズマイト	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+SLD								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ、ｱﾌ	
効果： 受けるダメージを0に変更する。								
エキスパート	1	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔術判定+1D								
レイズ	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 戦闘不能を回復し、HPを[2D]点にする。対象は行動済みになる。CT：ダイスロール増加								
マイスター：魔術判定	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
ブレッシング	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	魔術判定	-	
効果： 対象が行なう判定+1Ｄ、ラウンド終了まで。　ＣＴ：コスト0								

穴埋め要因
プロテ：5d+3+20
ヒール：4d+54
魔術判定：4d+12　ホーリーライト＆ディバインライト：5d+12　エキスパート込み：+1d
ホーリーライト:7d+20+20+20　貫通ダメージ　妖魔、魔獣、魔族に威圧
ディバインライト：7d+10+20+20+20　貫通ダメージ　人間、霊獣、竜に威圧

キャラクター名
穏ゆかり

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グローリー	1	2	ﾌﾞﾚｯｼﾝｸﾞ	-	自身	自動成功	-	
効果：	ブレッシングと同時に使用。ブレッシングの射程を20ｍに変更							
ハイプロテクション	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	プロテクションの効果に5+SL*3							
ライトバースト	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	ホーリーライトとディバインライトの魔術判定+1Ｄ、ダメージ+ＳＬ*4							
セイントブレッシング	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	-	
効果：	ブレッシングをセットアップで使用							
ディバインライト	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定	-	
効果	:対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+10](貫通ダメージ)となる。対象が「分類：人間、霊獣、竜」で、1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。 CT：ダイスロール増加							
パリペイティア	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：	対象が行なう判定の直後に使用する。フェイトを1点消費。対象はその判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。							
ホロウライト	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	ホーリーライトとディバインライトのダメージに+SL*4							
バリア	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	メインプロセスで複数回行なわれる攻撃に対して、1回ずつプロテクションを使用できるようになる。							
シーリィ	2	6	効果参照	20m	単体	自動成功	-	
効果	:対象が攻撃の命中判定でクリティカルをした時に使用する。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[SL*10]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。							
ディバインフォース	1	20	DRの直後	20m	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果	:対象が行なうダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL*5]する。このスキルはあなたを対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる。							
フェイス：ダナン	1							
効果：	ダメ軽減の効果に+1							
マジカルハーブ	2							
効果：	ハイMPポーション2個獲得							
ハンズオブライトⅠ	1	F1	戦闘前	-	自身	自動成功	ｱｺ	
効果：	ダメ軽減の魔術の効果+1D、シーン終了まで							
ハンズオブライトⅡ	1	F1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	ｱｺ	
効果：	セットアップにヒールが使える。							
インテンション	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	最大MP+CL							
トレーニング：知力	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	知力基本値+3							
ハンズオブライトⅢ	1	-	ﾋｰﾙ	-	自身	自動成功	F1	
効果：	ヒールの対象を範囲(選択)にする							
トレーニング：精神	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								