

キャラクター名
イシュカ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15歳
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽（かんせい）
サブクラス	ゴシック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
少女	一人の少女を愛していたが顔の名前も関係も忘れてしまった
物語	何か物語を綴っていた記憶があるが内容も結末も思い出せない
お茶会	妹との最期のお茶会、毒入りの紅茶を手に、それを一息に飲み下したのは……

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	2	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クレタ	憧憬	3 ①②③④⑤	
ディー（デッドエンド）	対抗	2 ①②③④⑤	
ミュル	独占	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	「レッド」「ジャッジ」「ダメージ」の効果をもつ打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃の攻撃判定-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「レッド」「ジャッジ」「ダメージ」を1つ再利用可能にする
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カットで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なくなってもこまらないもの
胴		はらわた		オート	なし	なし	なくなってもこまらないもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		白い右手		オート	なし	なし	まだ誰も握っていない自身の右手。記憶の中の少女の感触を覚えていて、決して離れないよう手袋を装着している。W/P+終了時に狂気点-1点
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			↓ここからコンボ-----
		通常攻撃		アクション	1	0-1	判定+1、ダメージ1、爆発