キャラクター名: イルア＝メノルート

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	0		裏切られたことがある		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10			22	3
		敏捷度	2			14	2
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	5			13	2
心	10	知力	8			18	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	3	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 4	10	3	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分お徳用	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
B級カード（緑）x4	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□

アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 575 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳 トパーズ	土の妖精との契約用。
顔	
首	
背中 サバイバルコート	角隠しも兼ねた防熱、防寒コート。
右手 ムーンストーン	光の妖精との契約。
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 サンストーン	火の妖精との契約。

その他メモ

まだ比較的若いナイトメア。
お金持ちなアルケミスト家にうまれ、それなりに幸せな生活を送ってきた…が、両親が事故で死んでしまった後家から追い出されてしまった。今までは普通に接してくれていたのに、と裏切られたとは認識したものの、家を継ぐとか難しいこと考えられる性質じゃなかったし、反対してくれた人もいたし、なにより愛してくれた両親がいたので人間を嫌う気にはなれないでいる。

痣は左肩。
角もそうだが、普段は隠して見えないようにしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟