

キャラクター名
□ズウェル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	170				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	5		24	4
敏捷度	7	1		18	3
筋力	7	2		15	2
生命力	10	2		18	3
知力	4	3		12	2
精神力	10	6		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		カウンター	2120p
		鎧貫き	1B39 p
		トレジャーハント	2120p
		ファストアクション	2123 p
		両手利き	223 p
		武器習熟/格闘	221 p
		二刀流	221 p
		命中強化	2124p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	7	11	10	9	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	アラミドコート			5	1	2
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	グラップラー			合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 12	12	10	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 11	12	10	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 12	12	10	0										
パワーリスト	1h	5		2d+ 12	9	9	10										
パワーアングル	1h#	10	-1	2d+ 11	9	9	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 11	2	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 10	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

