キャラクター名

ノア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	不明
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	奈落へ向かうときコスト-1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つを修復
メインクラス		悪食		オート	なし	右記	発生させた切断判定に-2
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、大失敗では不損傷
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
腕		たからもの		オート	なし	なし	損傷時、最大行動値-2、狂気点+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2