キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム＝ストーカー	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	35
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	7r+6		8+α		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
異形の捕食者	3	6	オート	至近	自身	自動	飢餓120	
効果： HPダメ直後ダメ-Lv+2dし、軽減分攻撃力+								
異形の加護	1	4	オート	至近	自身	自動		
効果： HPダメ-X点する効果を+3dする								
生命の黄金律	3	5	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 肉体ダイス+Lv+1個する								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： Lv*2HP消費 武器作成								
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果： 武器攻撃力+Lv*3　ガード+5 HP2消費								
CLブラム＝ストーカー	2	2	メジャー			シンド		
効果： C率-Lv【下限値7】								
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果： 装甲無視 HPLv*4回復								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	対決	白兵		
効果： 射程視界に変更								
デビルストリング	1	6	オート	視界	単体	自動		
効果： オート打消し								
異世界の因子	1	5	オート	視界	効果参照	自動	80	
効果： エフェクト取得								
怒涛の大蛇	1	4	メジャー	視界	シーン(選択)	白兵	リミット	
効果： 対象をシーン(選択)に変更								
	★							
効果：								
効果：								