

キャラクター名
エスペル

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	11

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
感謝	
料理	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユキ	保護	3	①②③④⑤	
メノ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定において、出目+1しても良い
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。行動判定で使用時、大失敗でも損傷しない
頭		セイパートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		手鏡		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2。
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1